

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA

P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619

www.tippmann.com

BRAVO ONE® ELITE

Paintball Marker

Marcador Paintball

Owner's Manual

Manual del Usuario



 **WARNING**

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

 **AVERTISSEMENT**

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de sérieuses blessures ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit.

 **ADVERTENCIA**

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.

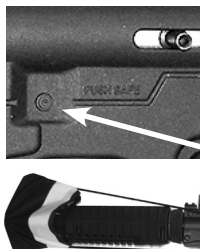
WARNING

Safety is Your Responsibility

Read and familiarize yourself and any other user of this marker with the safety instructions in this manual. Follow these instructions when using, working on, transporting, or storing this marker.

Always keep the Trigger Safety in Safe mode unless firing as detailed in instructions on page 6.

Always keep the Barrel Blocking Device installed when not in a shooting situation, see instructions on page 4.



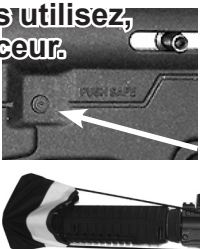
AVERTISSEMENT

La Sécurité est Votre Responsabilité

Lisez et familiarisez-vous ainsi que tout autre utilisateur de ce lanceur avec les instructions de sécurité contenues dans ce manuel. Suivez ces instructions lorsque vous utilisez, travaillez sur, transportez, ou entreposez ce lanceur.

Si vous ne tirez pas, maintenez toujours le sélecteur en mode sécurité comme indiqué dans les instructions en Français page 3.

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon installée lorsque vous n'êtes pas en situation de tir, voir instructions en Français page 1.



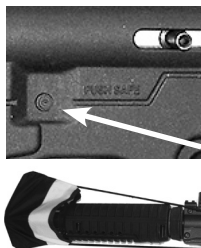
ADVERTENCIA

La Seguridad es Su Responsabilidad

Lea y familiaricese usted y cualquier otro usuario de este marcador con las instrucciones de seguridad de este manual. Siga estas instrucciones cuando se utiliza, trabajando, transporte, o almacenar este marcador.

Siempre mantenga el boton selector en seguro a menos que va a hacer disparos como se detalla en al pagina Español 3.

Siempre mantenga la funda de seguridad instalada cuando no va hacer disparos, ver instrucciones en la pagina Español 1.



⚠ WARNING

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

⚠ WARNING

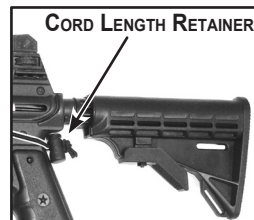
Always keep the Barrel Blocking Device installed except when your marker is in use. Always make sure that the Trigger Safety is in the Safe mode (see instructions on page 6) and the Barrel Blocking Device is properly installed on your marker according to the instructions to prevent damage to property, serious injury, or death.

Barrel Blocking Device Installation Instructions

1. Place the Barrel Blocking Device onto the Barrel, loop the cord over the top of the receiver, and position at the back of the grip as shown.



2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the Barrel Blocking Device for firing.



3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.
4. Before and after playing, inspect the Barrel Blocking Device. Replace the Barrel Blocking Device if the device or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the Barrel Blocking Device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.

★ BRAVO ONE® ELITE★ by TIPPMANN®

Tippmann Sports, LLC
 2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
 P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL
 Rue du Mont D'Orcq 16, Z.I. Tournai Ouest, 7503 Froyennes, Belgium
 Telephone +32 (0) 69 549 578 • europeservice@tippmann.com • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a Bravo One® Elite paintball marker. We believe our Bravo One Elite marker to be one of the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured by Tippmann. Your Bravo One Elite marker will provide many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Bravo One Elite model's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann Customer Service at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Barrel Blocking Device Installation Instructions.....	4
Warning/Liability Statement.....	6
Safety Is Your Responsibility!.....	6
Getting Started.....	8
1. Install the Barrel.....	8
2. Install the Components to the Marker.....	8
3. Air/CO2 Cylinder Installation.....	9
4. Loading the Hopper.....	9
5. Rate of Fire Adjustments.....	9
6. Firing the Marker.....	9
Velocity Adjustment.....	10
Unloading Your Marker.....	10
E-Trigger Operating Instructions.....	10
1. Make the Marker Safe.....	10
2. E-Trigger Battery Installation or Replacement.....	11
3. Operation.....	11
4. Changing the Firing mode.....	11
5. E-Trigger Troubleshooting.....	12
Air/CO2 Cylinder Warnings.....	13
Air/CO2 Cylinder Safety Tips.....	14
Air/CO2 Cylinder Removal.....	14
Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks.....	15
Cleaning and Maintenance.....	15
Storage.....	15
Bravo One Disassembly Instructions.....	16
Power Tube and Valve.....	17
Reassembling Receiver Halves.....	18
E-Trigger Assembly.....	19
Parts Diagram.....	20
Parts List.....	22
Specifications.....	25
Warranty and Repair Information.....	26

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or loss of life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

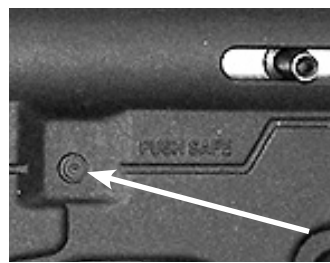
SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!

WARNING

Except when your launcher is in use, always make sure that the Trigger Safety is in Safe mode, and that the Barrel Blocking Device is properly installed (see page 4).

To turn ON the Trigger Safety (Safe mode), push in the safety (see arrow) as shown.

To turn OFF the Trigger Safety (Fire mode), push in the safety from the opposite side of the receiver.



The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions to be aware of. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual, and are familiar with its safety features, mechanical operation, and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until you are ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker in Safe mode until ready to shoot (see Warning box above).
- Keep the Barrel Blocking Device installed on marker when not shooting (page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.

- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel, and/or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
NOTE: Before storing or disassembling, be sure to remove paintballs and air/CO₂ supply (see *Unloading Your Marker* and *Air/CO₂ Cylinder Removal* instructions on pages 10 and 14) and install the Barrel Blocking Device (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air/CO₂ supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO₂ cylinder or if the marker or air/CO₂ supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Only use .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adapter. Contact the air supply cylinder or adapter manufacturer with any questions.
- Read the *Air/CO₂ Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 13–14 before beginning the cylinder installation or removal.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 10).
- Do not brandish or display this product in public as it may cause confusion and may be a crime. Police or others may mistake this product for a real firearm. Altering the coloration or markings required by state or federal law to make the product look more like a firearm is dangerous and may be a crime.

Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts. Refer to the *Parts Diagram* on pages 20 and 21 for these instructions (item numbers are in parentheses).

WARNING

Install the air supply and load the hopper with paintballs only after you:

- **have a Barrel Blocking Device installed (see page 4)**
- **have the Trigger Safety in Safe mode (see page 6).**

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

1. Install the Barrel

- Make sure the Barrel O-Ring (15) is in place on the end of the Barrel.
- Slide the Barrel through the Shroud and turn it clockwise to thread it into the Receiver.

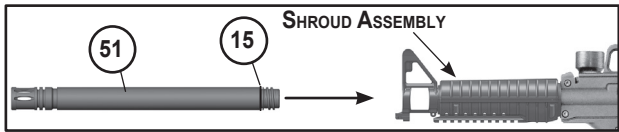
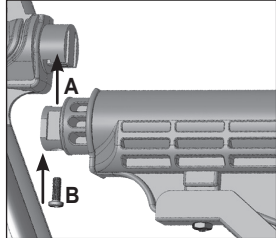


Figure 1: Install the Barrel.

2. Install the Components to the Marker

Collapsible Stock

- Find a 10-32 x 1/2" black screw (B) in the Maintenance Pack.
- Insert the Stock into the slots on the End Cap of the marker (A).
- Insert and tighten the screw (B).



Length Adjustment

- Squeeze the Adjustment Lever.
- Slide the Stock together or apart to the desired length.
- Release the Adjustment Lever.

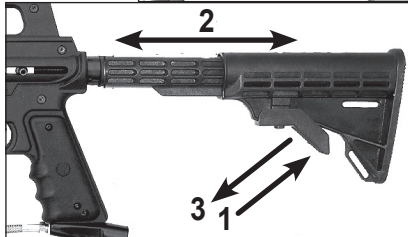


Figure 2: Install and Adjust Stock

Feed Elbow

- Refer to Figures 12 and 14 on pages 16-17 before attempting to install the Feed Elbow. Align the Feed Elbow pins with the two bosses on the right side of the marker.
- Insert the pins into the bosses.
- Tip up until the Feed Elbow locks into place.

For Markers without E-Trigger, continue with Step 3 below.

For Markers with E-Trigger, first read E-Trigger Operating Instructions on pages 10-13 before completing step 3 below.

3. Air/CO2 Cylinder Installation

Read the *Air/CO2 Cylinder Warnings*, *Safety Tips*, and *Removal* on pages 13-14 before beginning the cylinder installation. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

- Put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the Barrel Blocking Device (page 4).
- Cock the marker by pulling the Rear Bolt Handle all the way back. Always keep marker in the cocked position when attaching the air supply and whenever the air supply is attached to the marker. This will help prevent an accidental discharge.
- Lubricate the air/CO2 cylinder valve O-Ring with Tippmann Certified Marker Oil.
- Insert the air/CO2 cylinder valve into the Air Supply Adapter (ASA) at the back end of the marker grip.
- Twist the air/CO2 cylinder clockwise into the ASA until it stops. Use caution as the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in Fire mode. If you do not hear the full air/CO2 cylinder engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged. Follow the *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 14 and take your air/CO2 cylinder to a "C5" Certified Airmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.



Figure 3: Rear Bolt Handle

4. Loading the Hopper

The Barrel Blocking Device must be installed (see page 4) and the Trigger Safety in Safe mode (see page 6).

- Make sure that the Hopper is clean and free of sharp edges or debris. This keeps the paintballs from breaking prematurely, and allows paintballs to feed into the marker's chamber smoothly.
- Install the hopper neck into the Feed Elbow of your marker and tighten the Hopper with a 3/16" Allen wrench included with your marker. **NOTE:** Do not overtighten or the Feed Elbow may break.
- With the Barrel Blocking Device installed (page 4), and the Trigger Safety in Safe mode (page 6), you are now ready to load your hopper with .68 caliber paintballs. Do not force an excessive number of paintballs into the hopper.

5. Rate of Fire Adjustments

For markers with E-Trigger, read and follow E-Trigger Operating Instructions (on pages 10-13) before performing step 6.

For markers without E-Trigger, go to step 6 below.

6. Firing the Marker

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Point the marker in a safe direction.
- Remove the Barrel Blocking Device from the marker.
- Verify that the marker is cocked.
- Move the Trigger Safety from Safe mode to Fire Mode.
- Pull the Trigger to fire the marker.

Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the marker's velocity, use the included 3/16" Allen wrench in the center of the Velocity Screw (Figure 4).

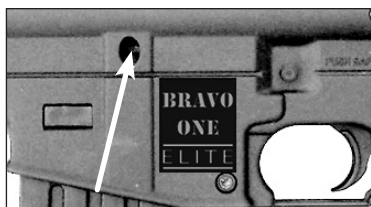


Figure 4: Velocity Adjustment

Reduce the velocity by turning the Velocity Screw clockwise. To increase the velocity, turn the Velocity Screw counterclockwise. Never remove the Velocity Screw.

Unloading Your Marker

1. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
2. Empty all paintballs from the hopper or remove the entire hopper.
3. Go to a designated firing area, remove the Barrel Blocking Device, and move the Trigger Safety to Fire mode.
4. Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no remaining paintballs lodged in the chamber, feed neck, or barrel.
5. Push the Trigger Safety to Safe mode (see page 6).
6. Reinstall the Barrel Blocking Device (see page 4).
7. Read the *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 13-14 before removing the air cylinder from your marker (see removal instructions on page 14).

E-Trigger Operating Instructions

Read and follow the E-Trigger Operating Instructions completely before installing the air supply cylinder as directed in step 3 on page 9.

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP.

! WARNING

Install the air supply and load the hopper with paintballs only after you have:

- **Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6)**
- **Install the Barrel Blocking Device (see page 4)**
- **Have successfully installed the battery (step 2 on page 11) and you are familiar with the E-Trigger operation (step 3 on page 11).**

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

1. Make the Marker Safe

Follow *Unloading Your Marker* (page 10) and *Air Supply Cylinder Removal* instructions on page 14. Never disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

2. E-Trigger Battery Installation or Replacement

- a. Remove two screws (49) and the left grip (50) shown in Figure 5.
- b. Carefully remove the old battery out of receiver cutout bringing non-connected end out first. As you remove the battery from the receiver, do not pull on the wires. You might pull the wires off of the internal Electronics Assembly.
- c. Carefully remove the old battery from the battery connector.
- d. Attach a new 9 volt battery to the battery connector, using the correct polarity of the battery. Be sure wires lay flat inside the cutout area of receiver (as shown in Figure 16 on page 19). Carefully tilt and insert the new battery, connector end first, into the receiver as shown in Figure 6.
- e. Reinstall left receiver grip with two grip screws. Battery installation is complete.

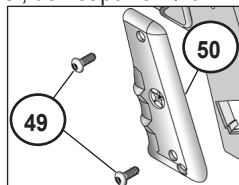


Figure 5: Remove Grip Screws

NOTE: The E-Trigger has a low battery indicator. The “Ready To Fire” solid green LED light turns to a red LED light when the battery is low and needs to be replaced.



Figure 6: Remove Battery

3. Operation

To Turn **ON** the E-Trigger for normal operation (Ready To Fire):

- a. Without holding the trigger, use a small object like the included allen wrench to press and hold the power button for about 5 seconds until the LED light comes on green.
- b. When you see the green light, release the power button.
- c. Your marker is now ready for normal operation in the Semi-Auto Firing Mode (1 pull of the trigger fires 1 time). This is the Factory Default Firing Mode Setting.

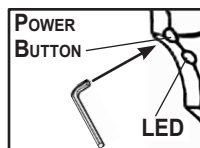


Figure 7: Power Button and LED Location on Front of Grip

NOTE: If pressing the power button failed to turn on the LED light, see *E-Trigger Troubleshooting* on page 12.

To turn **OFF** the E-Trigger, press and hold the power button until the LED turns off, then release the power button.

NOTE: The E-Trigger will shut off automatically after a prolonged period of inactivity.

4. Changing the Firing Mode

Put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the Barrel Blocking Device (page 4).

The firing mode that you choose determines how the marker reacts to trigger pulls. The default firing mode is Semi-Auto. To select a new firing mode, turn on the E-Trigger. Each press and release of the power button advances the firing mode to the next firing mode in the menu (the LED flashes 1, 2, 3 or 4 times to identify the firing mode you have selected).

SEMI-AUTO (1 pull/release of the trigger fires 1 time.) The LED flashes **one** time to indicate the marker fires in Semi-Auto mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

TRIPLE FIRE (once started, provides a 3 shot burst for each pull of the trigger). To fire in Triple Firing mode you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and the third trigger pull fires a 3 shot burst at a rate of 12 paintballs per second (bps). Subsequent trigger pulls within 1 second fire additional 3 shot bursts.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then 3 shot burst on the third). The LED flashes **two** times to indicate Triple Firing mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

FULL-AUTO NORMAL (once started, firing rate is 12 paintballs per second (bps)) To fire in Full-Auto Normal mode, you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and hold the 3rd trigger pull to fire at 12 bps until you release the trigger. Subsequent trigger pulls within 1 second continues to fire in Full-Auto Normal mode.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then Full-Auto Normal on the (held back) third trigger pull). The LED flashes **three** times to indicate Full-Auto Normal mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode

FULL-AUTO FAST (once started, firing rate is 15 paintballs per second) To fire in Full-Auto Fast mode, you must pull the trigger 2 single pulls within 1 second and hold the 3rd trigger pull to fire at 15 bps until you release the trigger. Subsequent trigger pulls within 1 second continues to fire in Full-Auto Fast mode.

If you don't pull the trigger for 1 second or longer, you must restart the trigger pull sequence (2 pulls, then Full-Auto Fast on the (held back) third trigger pull). The LED flashes **four** times to indicate Full-Auto Fast mode.

Press and release the power button to choose the next firing mode (cycles back to the first one).

SEMI-AUTO (Default firing mode - see the beginning of this topic).

For first time Bravo One Elite use, you are now ready to go back to the *Getting Started* section steps 3 through 6 (starting on page 9).

NOTE: If the marker does not fire, see the *E-Trigger Troubleshooting* section below.

Tournament Lock

Because the E-Trigger electronics require a tool to turn it on and off and to change the firing mode, no tournament lock is necessary for competition paintball.

NOTE: Modifications to the E-Trigger electronics in order to achieve rates of fire higher than 15 bps are not recommended, and may void the warranty.

5. E-Trigger Troubleshooting

PROBLEM: The LED light does not light when you push the power button.

- Make sure you are pressing the Power Button, not the LED (see Figure 7 on page 11).
- Battery may be disconnected. Check battery clip connection.
- Battery may be bad. Check the battery, replace if bad.
- An internal wire may be disconnected. Do NOT disassemble a marker while it is pressurized with air. Inspect wire connections inside the receiver. Follow disassembly/wire inspection and assembly instructions on page 19, then continue on page 11 with step 3, *Operation*.

PROBLEM: You have successfully installed the battery, turned on the E-Trigger, installed the air supply and loaded the paintballs and the marker will not fire.

- Check to be sure the trigger safety is in the FIRE position and make sure sufficient air supply is available to the marker.
- Make sure the marker is cocked.

PROBLEM: The “Ready To Fire” solid Green LED has turned to red.

This is the low battery condition. While performance will vary while the LED is red, the E-Trigger will still function under this condition until the battery has lost power to the point that it will not cycle the marker. The battery is low and needs to be replaced, see page 11.

NOTE: If a problem still exists, call the Tippmann Service Department at 1-800-533-4831.

Air/CO2 Cylinder Warnings

⚠ **WARNING**

The brass or nickel plated cylinder valve (Figure 8, #1) is intended to be permanently attached to the air or CO2 cylinder (2).

An air or CO2 cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from a cylinder valve (1).

Refer to Figure 8. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air/CO2 adapter of the paintball marker, when in fact he or she is unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown in Figure 8.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 9, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a “C5” certified airmsmith for safe removal and/or repair.

NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airmsmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airmsmith at www.paintball-pti.com.

Whether you have a new or used refillable air or CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air or CO2 cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air or CO2 cylinder to a “C5” Certified Airmsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

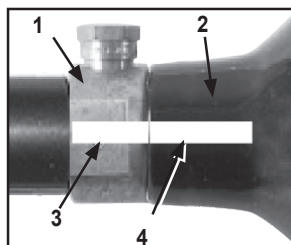


Figure 8: Properly Marked Valve And Cylinder

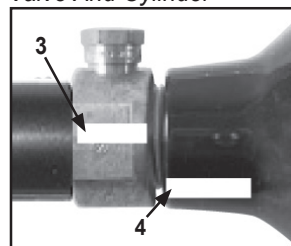


Figure 9: Misaligned Valve and Cylinder

Air/CO2 Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air or CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air or CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a “C5” certified airsmith.
- Installing an anti-siphon device is dangerous. However, if one is already installed on your air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All air or CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air or CO2 cylinder’s capacity.
- Do not expose pressurized air or CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air or CO2 cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air or CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air or CO2 cylinder.
- Any air or CO2 cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The air or CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing the air/CO2 cylinder, or if the marker or air/CO2 cylinder is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

NOTE: Locate a “C5” certified airsmith at www.paintball-pti.com

Air/CO2 Cylinder Removal

1. Read *Air/CO2 Cylinder Warnings* (page 13) and *Air/CO2 Cylinder Safety Tips* (above) before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 10.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 8) as you turn the cylinder approximately $\frac{3}{4}$ turn counterclockwise. This allows the air/CO2 valve pin to close so that no air/CO2 will enter the marker.
5. Remove the Barrel Blocking Device. Set the Trigger Safety to Fire mode. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker

continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet. The cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned. Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air/CO2 cylinder.

NOTE: If during this step, you turned the air/CO2 cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-Ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks* below).

6. After the air/CO2 cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Trigger Safety to Safe mode (see page 6) and install the Barrel Blocking Device (see page 4).

Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO2 valve O-Ring. To replace a valve O-Ring you must first remove the bad O-Ring and then install a new one. This O-Ring is located on the tip of your air/CO2 valve. The best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air/CO2 pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer. There is an extra O-Ring in the Accessory Pack that came with your marker.

NOTE: If a new air/CO2 valve O-Ring does not resolve an air/CO2 leak, do not attempt to repair the air/CO2 cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a "C5" Certified Airsmith.

Cleaning and Maintenance

- To reduce the chance of an accidental discharge, follow the *Unloading Your Marker* (on page 10) and *Air/CO2 Cylinder Removal* (on page 14).
- Eye protection must be worn.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air/CO2 cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 cylinder.
- Contact the air/CO2 cylinder manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.

NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your marker's O-Rings.

To clean the exterior of your Bravo One marker, use a damp towel to wipe off paint, grease, and any debris.

To clean inside the barrel, depress the feed elbow lock (33) and tip out feed elbow (41). Insert cable squeegee into the breech, then pull squeegee through the barrel to remove debris.

Storage

Ensure the Trigger Safety is in Safe mode (see page 6), and the Barrel Blocking Device is installed (see page 4). Always unload your marker (page 10) and remove the air supply (page 14) when not using your marker. Store your marker in a dry area.

When removing your marker out of storage, make sure to keep the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and keep the Barrel Blocking Device installed (see page 4).

Bravo One Disassembly Instructions

Set up a workbench with plenty of workspace to make sure no small parts become lost. Always wear eye protection (like safety glasses) when performing any marker disassembly or re-assembly. **Refer to the Parts Diagram for these instructions** (item numbers are in parentheses). When disassembling the marker, pay close attention to how the parts fit together to make later re-assembly easier and accurate.

1. Follow *Unloading Your Marker* on page 10 and *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 14.
2. Put the marker into the uncocked position. Hold the Rear Bolt Handle (#1 in Figure 10) with your finger (arrow A). While holding the handle, pull the trigger and allow the Rear Bolt Handle to move slowly forward (arrow B in Figure 10) which uncocks the marker.

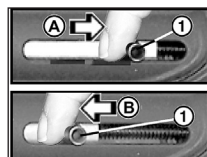


Figure 10: Rear Bolt Handle



Figure 11: Bravo One Elite Components

3. To remove the **Barrel** (51), simply turn the Barrel counterclockwise from the Receiver. To reinstall it, turn it clockwise to thread it into the Receiver. Make sure the **O-Ring** (15) is lubricated with Tippmann Certified Marker Oil when re-assembling the barrel to the marker.
4. To remove the **Magazine** (55), press two magazine tabs in, and slide the magazine out the bottom of the marker.
5. Turn the **Velocity Screw** (4) in until it stops. Loosen two **Air Supply Adapter (ASA)** screws (39 and 40).
6. To remove the **Feed Elbow** (41), press down the small **Feed Elbow Latch** (33) to unlock it, then tilt the Feed Elbow out, and slide it off the right side of the Receiver.
7. Remove the Carry Handle Assembly by turning the two **Clamp Nuts** (64) counter-clockwise until loose. When loose, slide the handle off of the Picatinny Rail.
8. Remove screw holding the **Collapsible Stock** (56) to the **End Cap** (19), shown in Figure 2 on page 8. Pull down on the stock to remove it.
9. To remove the left-side **Receiver** (36), unscrew six receiver bolts (37 and 38). Then carefully lift the left-side receiver to access the internal parts.
10. With left half removed (as shown in Figure 15), pull the **End Cap** (19) out to remove the **Bumper O-Ring** (15), **Guide Pin** (14) and **Drive Spring** (13). These parts must be removed before the **Rear Bolt Handle** (12) can be removed.

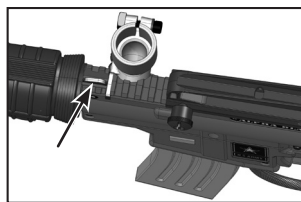


Figure 12: Press this latch to release the Feed Elbow.

11. Disconnect the **Linkage Arm (16)** from the **Rear (9)** and **Front Bolt (17)**.
12. Slide the **Front Bolt** off the **Power Tube (3)** and check the **O-Ring (18)**. Clean and oil the O-Ring or if damaged, replace with a new one. Do the same with the **Rear Bolt O-Ring (10)**.

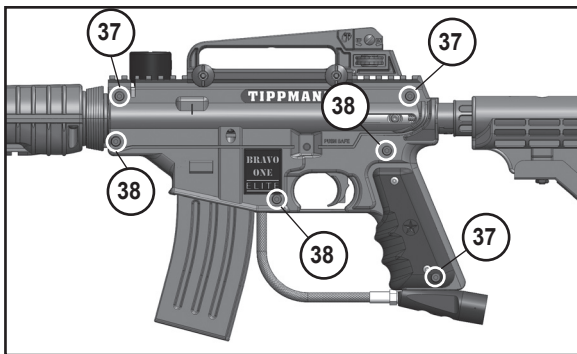


Figure 13: Remove Screws From Left Receiver Half

Power Tube and Valve

Refer to the Parts Diagram for these instructions.

NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you do, use teflon tape or paste on the fitting before reinstalling it. Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

1. To remove the Power Tube and **Valve (5)**, unscrew two **Screws (8)** from the right side of the receiver shown in Figure 14.
2. To remove the Valve from the Power Tube, use a wrench to slowly unscrew the **Gas Line (6)** fitting. Once the fitting is out, the Valve will slide out the back of the power tube.

NOTE: Check the external Valve O-Ring (A) and if damaged, replace with a new one. If the O-Ring is damaged your marker will not function correctly.

Clean all parts and oil the O-Rings.

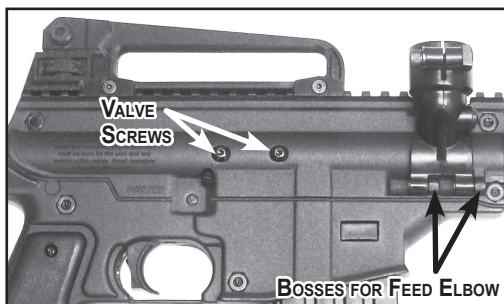


Figure 14: Valve Screws and Feed Elbow

3. Reinstall the Valve into the Power Tube. Insert the cleaned and oiled Valve into the Power Tube and align the holes of the Valve and Power Tube. Apply teflon tape or thread paste on threads of Gas Line fitting and carefully screw it into the Valve. Snug with a wrench (do not over tighten and possibly strip threaded parts). Wipe off any excess thread paste if used.
4. Reinstall the power tube/valve into receiver by aligning the holes of the Power Tube and the right Receiver Half. Apply red loctite #271 sealant to threads of two valve screws (8) and attach. Do not over tighten bolts and possibly strip threads. Wipe off any excess loctite.

Reassembling Receiver Halves

1. Refer to the Figure 15 and double check that the following parts are in place: Trigger Assembly and Pins (20, 25, 26, and 27), Safety (22), Sear Pin (21), Sear (29), Sear Spring (30), Feed Elbow Latch (33), Pin (31), Spring (32, not shown), Front Bolt* (17), Ball Latch (34), Linkage Arm* (16), Linkage Arm Pins (65, qty 2), Rear Bolt* (9), Drive Spring* (13), Guide Pin* (14), Bumper O-ring (15), End Cap (19), and two Air Supply Adapter Nuts (35) (* = indicates to be lubricated with Tippmann Certified Marker Oil).

For markers equipped with E-Trigger, perform the E-Trigger Assembly on page 19 before continuing with step 2 below. Markers without E-Trigger, continue with step 2 below.

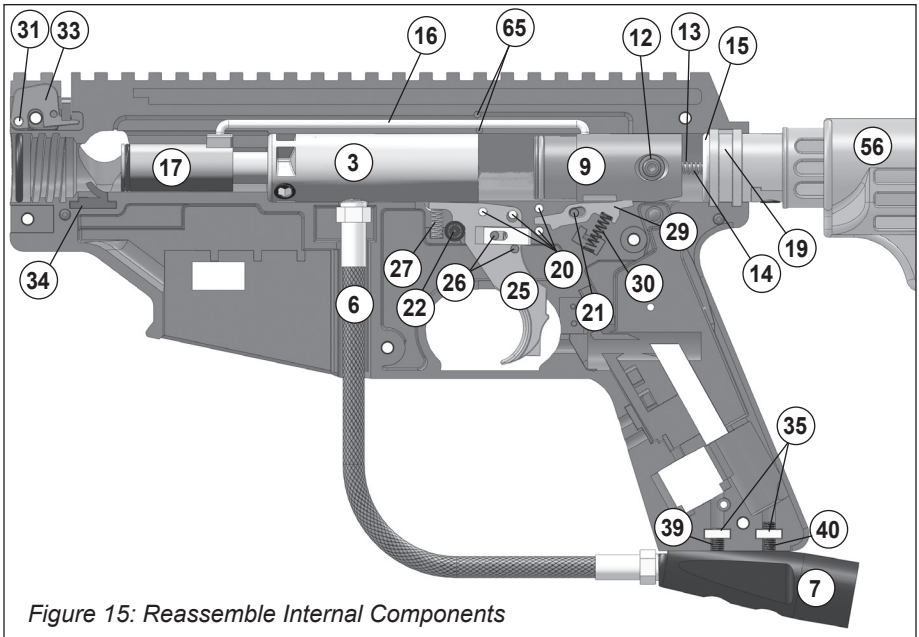


Figure 15: Reassemble Internal Components

2. Carefully install the left receiver half (make sure halves fit flush).
3. Insert five of the six Receiver Screws shown in Figure 13. Leave the bottom left #38 (as shown in Figure 13) out.
4. Reinstall the Barrel Shroud and secure with the remaining Receiver Screw (38) from step 3.
5. Attach the ASA (7), tighten two screws (39 and 40) (**NOTE:** #39 is the shorter adapter screw and goes in the front location as shown).
6. Apply marker oil onto the barrel O-Ring, insert the Barrel (9) and carefully screw it in.
7. Slide the Feed Elbow (41) into the Receiver and tilt up until the Feed Elbow Latch (33) holds it in place.
8. Press in the 2 magazine tabs and slide the magazine (55) up into the marker until the tabs lock it in place.

NOTE: The magazine may be used to store tools and Tippmann Certified Marker Oil for your marker.

E-Trigger Assembly

Do not operate the electronics assembly uninstalled, as the solenoid/armature may pinch you. Double check that the E-Trigger parts are positioned correctly for reassembly as shown in Figure 16 at the bottom of this page.

1. Place Solenoid/Armature (armature fits inside the solenoid) into right receiver.
2. Carefully align and insert the Electronics Assembly into slot.
3. Place Trigger Switch on two pins of right receiver half.
4. Insert Capacitor in slot.
5. Route wires in cutout areas to lay flat under armature pin and battery and not be pinched when receiver halves are reassembled. Visually inspect internal wires for disconnected wire end(s) or damage.
6. Insert armature pin into 2 slots so it moves freely.
7. Insert Magnet in slot below armature as shown.
8. Double check that all parts are in place as shown.
9. Place battery connector through left receiver half. Make sure the magnet fits into left receiver half slot so it does not break and wires are not pinched as you place left half on right half so the halves fit flush.

Markers with E-Trigger now go to step 2 on page 18.

! WARNING

To prevent a fire or shock hazard, do not immerse the electronics assembly in liquids, and do not disassemble the electronics. The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area. Please conform to all State and Local Regulations with regard to battery disposal.

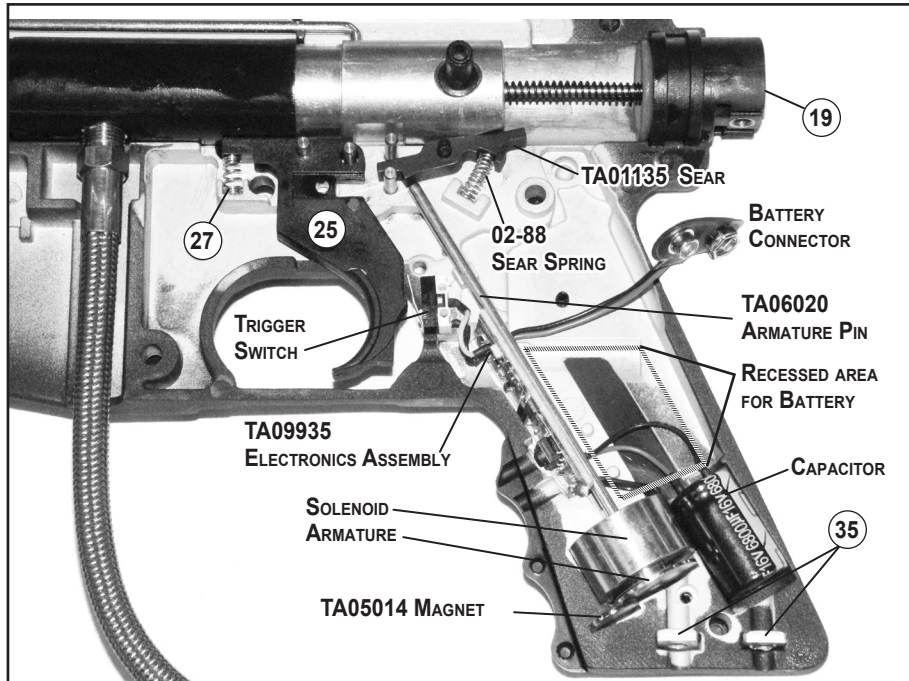


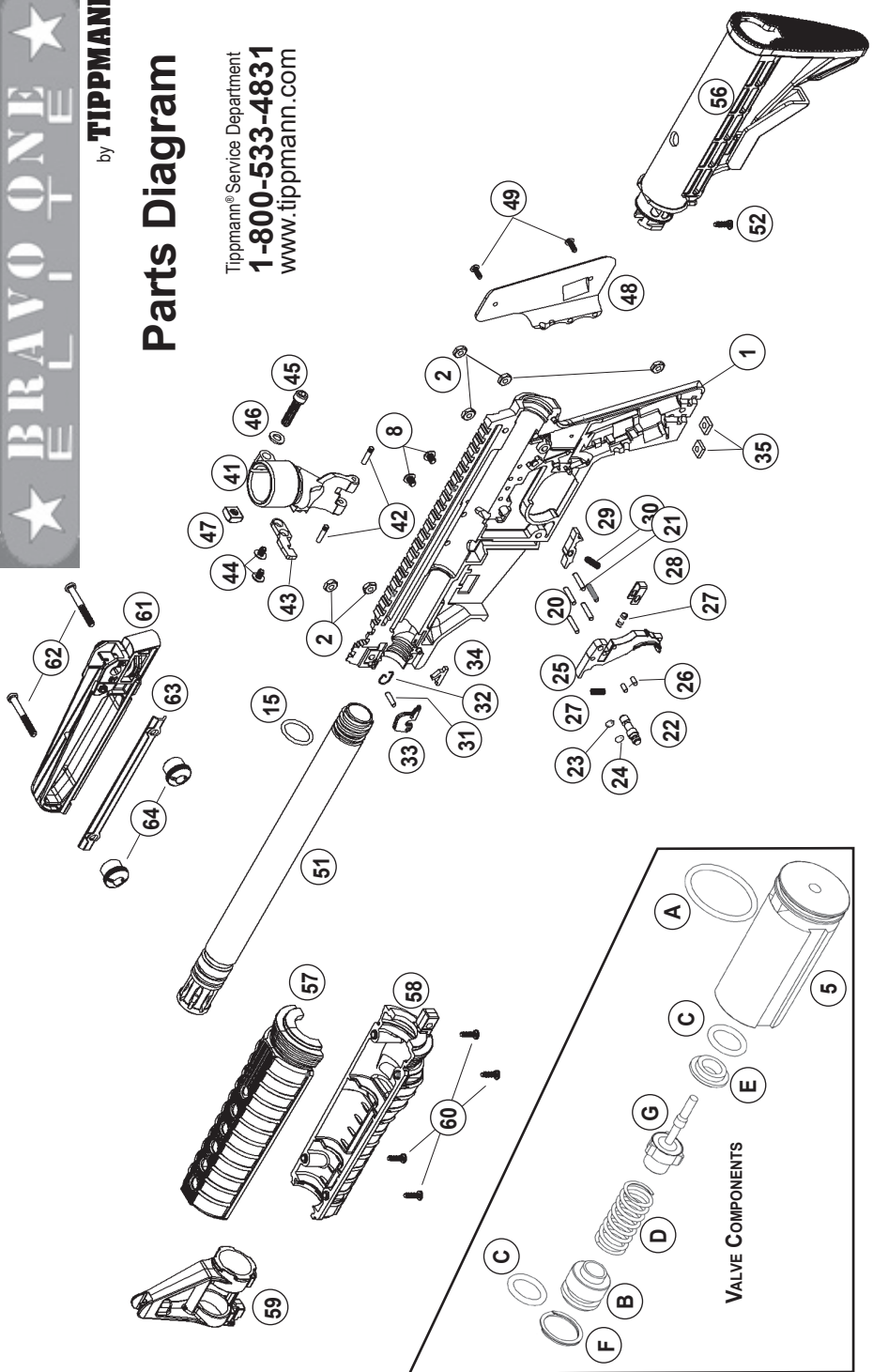
Figure 16: Reassemble E-Trigger Components



by **TIPPMANN®**

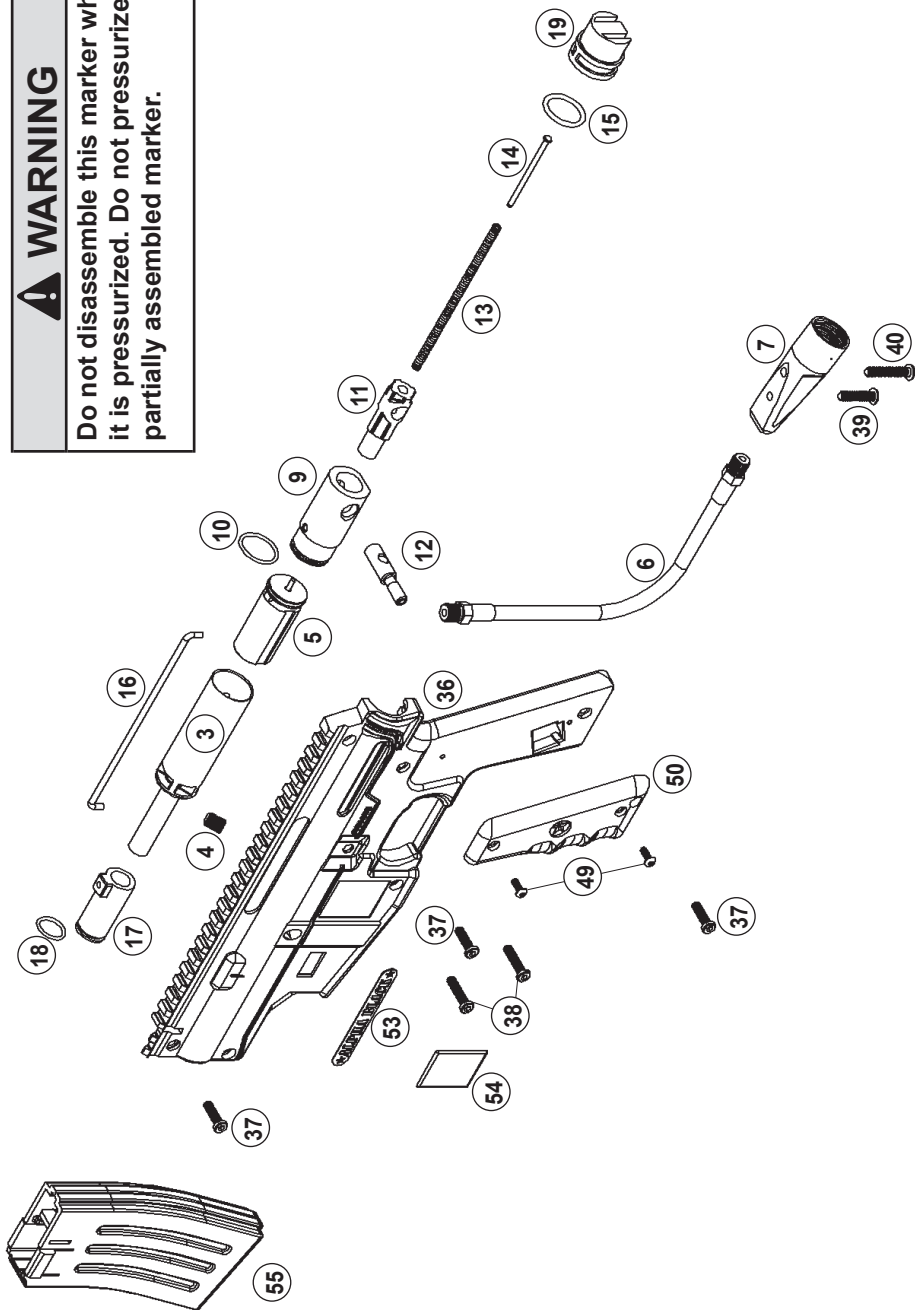
Parts Diagram

Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



WARNING

Do not disassemble this marker while it is pressurized. Do not pressurize a partially assembled marker.



Bravo One Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
Shaded items are assemblies. You may order the assembly part number or individual parts that make up the assembly.			
1	TA06040	1	Receiver - Right Side
2	9-PA	6	Hex Nut, Black
3	98-21NR	1	Power Tube
4	02-22	1	Velocity Screw, 5/16-24 x 7/16"
5	98-V	1	98 Valve Assembly
A	98-12A	1	O-Ring, C.U., 90A, 2-019
B	98-56	1	Valve Plug
C	SL2-25	2	O-Ring, C.U., 70A, 2-012
D	98-32	1	Comp. Spring, 0.983"Fl X 0.404"O.D.
E	CA-27	1	Valve Seat
F	PA-31A	1	Snap Ring, Internal
G	98-PL	1	Valve Plunger
6	98-09N	1	Gas Line
7	98-06	1	Air Supply Adapter (ASA)
8	98-26	2	Screw, BHCS
9	TA02011	1	Rear Bolt
10	98-12A	1	O-Ring, C.U., 90A, 2-019
11	TA05005	1	Rear Bolt Plug
12	98-13	1	Rear Bolt Handle
13	CA-14	1	Spring, Comp., 4.392" F.L., x 0.189" O.D.
14	CA-15	1	Pin, Flt. Fillister Hd
15	98-40	2	O-Ring, 2-117
16	TA01016	1	Linkage Arm
17	02-17	1	Front Bolt
18	SL2-4	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-015
19	TA06006	1	End Cap
20	98-33	4	Dowel Pin
21	CA-36	1	Dowel Pin
65	TA02021	2	Linkage Arm Pin

Bravo One Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
	98-37N	1	Safety Assembly
22	TR02058	1	Safety Pin
23	FA-07	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Black
24	98-55	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Red
25	TA06004	1	Trigger
26	98-19	2	Dowel Pin 0.125" X 0.250"
27	98-20	2	Spring, Comp., 0.425" F.L., x 0.180" O.D.
28	98-18	1	Trigger Return Slide
29	02-35	1	Sear
30	02-20	1	Comp. Spring, 0.600"FI X 0.172"O.D.
31	98-15	1	Dowel Pin 1/8" X 1/2"
32	98-44	1	Front Sight Spring
33	98-14	1	Feed Elbow Latch
34	FA-18	1	Ball Latch
35	CA-08B	2	Nut, 10-32 Square MS
36	TA06039	1	Receiver - Left Side
37	98-01A	3	Screw, LSHCS
38	TA06015	3	Screw, LSHCS 10-32 X 0.840"
39	PL-01A	1	Screw, BHCS 10-32 X .875"
40	98-06A	1	Screw, BHCS 10-32 X 1.125"
	98-E	1	Feed Elbow Assembly
41	98-04	1	Feed Elbow
42	TA02076	2	Dowel Pin, Knurled
43	98-43	1	Feed Elbow Latch
44	TA05052	2	Screw, Phil Truss
45	PL-42C	1	Screw, SHCS 1/4-20 X 1.0"
46	98-45	1	Washer, M6
47	PL-42D	1	Nut, Square 1/4-20
48	TA05004	1	Receiver Grip, Right Side
49	CA-02A	4	Screw, BHCS
50	TA06003	1	Receiver Grip, Left Side
51	TA06078	1	Barrel
52	TA09919	1	Bolt, LSHCS, 10-32 X 0.5"

Bravo One Elite - Parts List

Item	Part Number	QTY	Description
53	TA06080	1	Tippmann Name Plate
54	TA06081	1	Jewel
55	TA06203	1	Bravo One Magazine
56	TA06201	1	Bravo One Collapsible Stock
	TA06210	1	Barrel Shroud Assembly
57	TA06071	1	Shroud - Upper
58	TA06072	1	Shroud - Lower
59	TA06070	1	Front Sight
60	TA06077	4	Screw - Plastite #6-19 X 1/2" Pan Head
	TA06211	1	Carrying Handle Assembly
61	TA06073	1	Carrying Handle
62	TA06076	2	Clamping Screw
63	TA06075	1	Clamping Bar
64	TA06074	2	Clamping Nut

Specifications

Model.....	TIPPMANN® Bravo One® Elite
Caliber68
Action.....	Open Bolt Blow Back Valve System
Air Supply	Compressed air, nitrogen, or CO2
Ball Feed	Gravity
Trigger	Semi-Automatic (Mechanical)
Standard Barrel Length	12" / 30.48cm
Length (with standard barrel, no air cylinder, stock fully collapsed)	29.75" / 75.57cm
Length (with standard barrel, no air cylinder, stock fully extended).....	33.625" / 85.41cm
Effective Range	150+ feet / 45.72+ meters
Weight (without air supply cylinder)	4.7 lbs / 2.1 Kg
Finish	Black Powder Coated
Velocity	Adjustable

Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet (91.44 meters) per second. See *Velocity Adjustment* instructions on page 10.

Model Specific	TIPPMANN® Bravo One® Elite with E-Trigger
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Weight (without cylinder)	4.93 lbs./2.24 kg
Battery	9 Volt

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker (“Marker”) and/or Tippmann accessories (“Accessories”), Tippmann’s customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
 2955 Adams Center Road
 Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
 1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker’s Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the “Product”) and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload (page 10) and remove the air/CO₂ supply from the marker (page 14). Do not ship the air/CO₂ supply cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

NOTES

AVERTISSEMENT

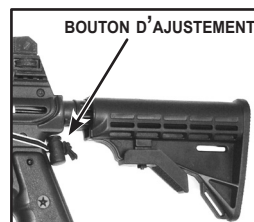
Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de **sérieuses blessures** ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit.

AVERTISSEMENT

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon activé sauf lorsque vous utilisez votre marqueur. Assurez-vous toujours que la détente est en mode Sécurité (voir instructions à la page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé correctement sur votre marqueur afin d'éviter des dégâts matériels, des blessures graves ou la mort.

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon

1. Insérez le dispositif de blocage du canon dans le canon et attachez la corde derrière la poignée comme sur la photo.
2. Ajustez la longueur de la corde à l'arrière de la poignée en tirant sur l'élastique jusqu'à ce que le bouton d'ajustement soit fermement arrêté par la poignée. Serrez autant que possible tout en gardant assez d'élasticité de façon à pouvoir enlever le dispositif de blocage du canon et tirer.
3. Lorsque la corde est correctement ajustée, faites un noeud à l'arrière du bouton d'ajustement comme montré ci-contre.
4. Inspectez le dispositif de blocage du canon avant et après chaque utilisation. Si vous remarquez que la corde est abîmée, ou si elle a perdu de son élasticité, remplacez-le dispositif.
5. Nettoyez le dispositif de blocage du canon à l'eau claire, chaude et, lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez-le dans un endroit sec, non exposé au soleil.



★ BRAVO ONE® ELITE ★ pour TIPPMMANN®

Tippmann Sports, LLC

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL

Rue du Mont D'Orcq 16, Z.I. Tournai Ouest, 7503 Froyennes, Belgium
Telephone +32 (0) 69 549 578 • europeservice@tippmann.com • www.tippmann.com

FELICITATIONS pour l'acquisition de ce marqueur Bravo One® Elite. Nous pensons que notre marqueur Bravo One Elite est l'un des plus précis et résistant et nous sommes fiers qu'il soit fabriqué par Tippmann. Votre marqueur Bravo One Elite vous rendra service pendant de nombreuses années si vous l'entretenez correctement.

Prenez le temps de lire ce manuel attentivement et de vous familiariser avec les pièces, l'utilisation et les précautions de sécurité du Bravo One Elite avant de le charger ou de tirer. Si vous avez une pièce manquante ou cassée, ou si vous avez besoin d'assistance, veuillez contacter le service clientèle de Tippmann au 1-800-533-4831 pour un service rapide et convivial.

Table des Matières

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon	1
Avertissement / Déclaration de Responsabilité	3
La sécurité est votre responsabilité !	3
Préparation	5
1. Installer le canon	5
2. Installer les pièces du marqueur	5
3. Installation de la bouteille d'air/CO2	6
4. Charger le loader	6
5. Réglage de la vitesse de tir	6
6. Tirer avec le marqueur	6
Réglage de la vitesse	7
Décharger votre marqueur	7
Instructions d'utilisation du E-Trigger	7
1. Mettez le marqueur en position Safe	7
2. Installation ou remplacement de la pile du E-Trigger	8
3. Utilisation	8
4. Changer les modes de tir	8
5. Dépannage du E-Trigger	9
Avertissements Concernant la Bouteille d'Air/CO2	10
Conseils de Sécurité Concernant la Bouteille d'Air/CO2	11
Enlever la bouteille d'air/CO2	12
Réparer les Fuites de la bouteille d'Air/CO2	12
Entretien et nettoyage	12
Rangement	13
Instructions de démontage de l'Bravo One	13
Power Tube et Valve de 98	14
Remonter les deux parties du corps	15
Montage du E-Trigger	16
Diagramme de Pièces	18
Liste des pièces détachées du Bravo One Elite	20
Spécificités	23
Informations concernant la garantie et la réparation	24

Avertissement / Déclaration de Responsabilité

Ce marqueur est classé comme arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC. L'acquéreur assume toute la responsabilité en cas d'utilisation dangereuse ou toute action qui constituerait une violation de toute loi ou réglementation applicable. Tippmann Sports, LLC, rejette toute responsabilité en cas de blessure, dégâts matériels ou mort résultant de l'utilisation de cette arme sous toutes circonstances, y compris pour toute décharge intentionnelle, imprudente, négligente ou accidentelle.

Toute information contenue dans ce manuel est susceptible d'être modifiée sans avertissement. Tippmann Sports, LLC, se réserve le droit d'effectuer des modifications et des améliorations sur ses produits sans aucune obligation de les intégrer à des produits vendus au préalable.

Si, en tant qu'utilisateur, vous refusez cette responsabilité, Tippmann Sports, LLC, exige que vous n'utilisiez pas un marqueur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce marqueur de paintball vous déchargez Tippmann Sports, LLC de toute responsabilité associée à son utilisation.

La sécurité est votre responsabilité !

AVERTISSEMENT

Lorsque vous n'utilisez pas votre marqueur, assurez-vous toujours que la sécurité de la détente est activée et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Pour activer la sécurité de la détente (mode Sécurité), poussez la sécurité (flèche) comme montré ci-dessus.

Pour désactiver la sécurité de la détente (mode Tir), poussez la sécurité dans le sens contraire.



F
R
A
N
Ç
A
I
S

En tant que propriétaire de ce marqueur, vous assumez l'entière responsabilité d'une utilisation sûre et respectueuse des lois. Afin d'assurer votre sécurité ainsi que celle des personnes autour de vous, vous devez respecter les mêmes précautions de sécurité que pour toute autre arme à feu. Nous soulignons ici quelques précautions générales dont vous devez avoir connaissance. L'utilisateur doit, à tout moment, être prudent et faire preuve de bon sens lors de l'utilisation de ce marqueur. Rappelez-vous que le paintball ne peut survivre et croître que s'il reste un jeu SÛR!

- Ne chargez pas et ne tirez pas avec ce marqueur sans avoir lu ce manuel dans son intégralité, et vous être familiarisé avec ses particularités de sécurité, son fonctionnement mécanique et sa manipulation.
- Manipulez ce marqueur ou tout autre marqueur comme s'il était chargé à tout instant.
- Ne mettez pas votre doigt sur la détente tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Ne regardez pas le canon d'un marqueur de paintball. Une décharge accidentelle dans les yeux peut causer une blessure permanente ou la mort.
- Maintenez le marqueur en mode Sécurité tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous ne tirez pas (voir page 1).
- Ne pointez jamais le marqueur sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer.

- Ne tirez jamais sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer, puisqu'il se peut que des billes ou des débris extérieurs soient logés dans la chambre, le canon et/ou dans la Valve de 98 du marqueur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des vitres.
- Ne tirez jamais sur des objets appartenant à d'autres personnes avec votre marqueur. L'impact de la bille de bille peut causer des dégâts, et la peinture peut tacher les voitures, les maisons, etc.
- Pointez toujours le canon dans une direction sûre, même lorsque vous trébuchez ou si vous tombez.
- Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintballs sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F1776 est obligatoire pour l'utilisateur ou toute personne à portée de tir.
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le marqueur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Rangez le marqueur déchargé et sans gaz dans un endroit sûr. NOTE: Avant le rangement ou le démontage, assurez-vous d'enlever toutes les billes de paintballs et l'alimentation d'air/CO2 (voir la section *Décharger votre marqueur* et *Enlever la bouteille d'air/CO2* aux pages 7 et 12) et d'installer le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- N'effectuez pas de démontage partiel ou complet du marqueur tant qu'il est sous pression avec de l'air/CO2.
- Lorsque vous jouez une partie de paintball, habillez-vous en conséquence. Évitez d'exposer votre peau lorsque vous jouez au paintball. Une couche, même fine, absorbera une partie de l'impact et vous protégera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO2 et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- N'utilisez que des billes de paintballs de calibre 68. Ne jamais charger ou tirer sur des objets étrangers.
- Évitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce marqueur. La manipulation de marqueurs sous l'influence de drogues ou d'alcools est une atteinte criminelle à la sécurité publique.
- Évitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air/CO2 ou sur l'adaptateur. Pour toute question, contactez le fabricant de la bouteille d'air/CO2.
- Lisez les *Avertissements Concernant la bouteille d'air/CO2* aux page 10 avant d'installer ou d'enlever la bouteille.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 7).
- Ne brandissez pas et ne montrez pas cet objet en public car cela pourrait provoquer la panique et être retenu comme un crime. La Police ou d'autres personnes pourraient confondre ce produit avec une arme à feu réelle. Toute modification de couleur ou de marques requis par la loi pour faire en sorte que ce produit soit plus ressemblant à une arme à feu est dangereux et pourrait constituer un crime.

Préparation

- Le port du masque conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas ce marqueur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager. Référez-vous à la vue éclatée aux pages 18 et 19 pour ces instructions (les références des pièces sont entre parenthèses).

⚠ AVERTISSEMENT

N'installez l'alimentation en air et ne chargez le loader de paintballs qu'après avoir:

- installé le dispositif de blocage du canon (voir page 1)
- positionné le sélecteur en mode Sécurité (voir page 3)

Le port de la protection des yeux conçue pour le bille est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.

1. Installer le canon

- a. Assurez-vous que le joint du canon (15) soit en place à l'extrémité du canon.
- b. Glissez le canon dans l'embout et tournez dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'insérer dans le receveur.

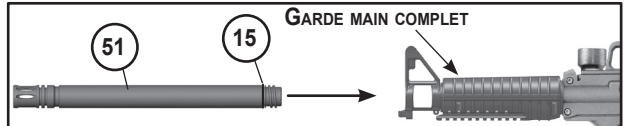
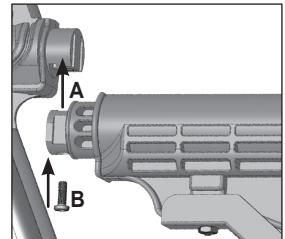


Figure 1: Installer le Canon

2. Installer les pièces du marqueur

Crosse rétractable

- a. Prenez la vis noire 10-32 x 1/2" (B) dans le pack d'entretien.
- b. Insérez la crosse dans les inserts du End cap (A) du marqueur.
- c. Serrez la vis (B).



Réglage de la longueur

1. Appuyez sur le levier de réglage.
2. Réglez la crosse à la longueur désirée.
3. Relâchez le levier de réglage.

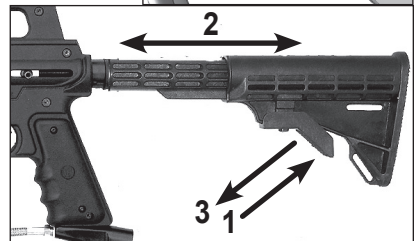


Figure 2: Installer et régler la crosse

Feeder

- a. Référez-vous aux figures 12 et 14 des pages 14 avant d'essayer de monter le Feeder. Alignez les attaches du Feeder avec les deux alignements du côté droit du marqueur.
- b. Insérez les attaches dans les encoches.
- c. Poussez jusqu'à ce que le Feeder se mette en place.

Pour les marqueurs sans E-Trigger, passez à l'étape 3 ci-dessous.

Pour les marqueurs avec E-Trigger, lisez les instructions d'utilisation du E-Trigger aux pages 7 à 10 avant de passer à l'étape 3 ci-dessous.

3. Installation d'une bouteille d'air/CO2

Lisez les Avertissements et les Conseils de Sécurité de la bouteille d'air/CO2 aux pages 10-12 avant d'installer ou d'enlever la bouteille. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.

- Positionnez le Sélecteur en mode Sécurité (page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (page 1).
- Armez le marqueur en tirant à fond vers l'arrière sur la poignée de Marteau. Gardez toujours votre marqueur en position armée lorsque la bouteille d'air/CO2 est fixée à celui-ci. Cela empêche toute décharge accidentelle.
- Lubrifiez le joint de la bouteille d'air/CO2 avec un peu d'huile pour marqueur Tippmann.
- Insérez la bouteille d'air/CO2 dans l'Adaptateur d'Alimentation d'Air (ASA) à l'arrière de la poignée du marqueur.
- Tournez la bouteille d'air/CO2 dans le sens des aiguilles d'une montre dans l'ASA jusqu'à ce qu'elle s'arrête. Soyez prudent, car une fois le Sélecteur positionné en mode Tir, le marqueur est prêt à tirer. Si vous n'entendez pas la bouteille d'air/CO2 se mettre sous pression, cela signifie que le pin du preset est trop court, ou que le joint du preset est abîmé. Suivez les instructions concernant le *Enlever de la bouteille d'air/CO2* en page 12 et apportez votre bouteille chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez votre fabricant de bouteilles.



Figure 3: Levier d'armement

4. Charger le loader

Le dispositif de blocage du canon doit être installé (voir page 1) et la sécurité de la détente doit être en mode Sécurité (voir page 3).

- Assurez-vous que le loader est propre et qu'aucun déchet ou pièce pointue ne se trouve à l'intérieur. Cela évite que les billes ne se cassent prématurément, et permet une alimentation correcte des billes dans la chambre du marqueur.
- Montez le loader dans le Feeder de votre marqueur et serrez le loader avec la clé Allen 3/16" comprise avec votre marqueur. NOTE: Ne serrez pas trop fort car le Feeder pourrait casser.
- Alors que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1) et que la détente est en mode Sécurité (voir page 3), vous êtes maintenant prêts à charger votre loader de billes de calibre 68. Ne chargez pas excessivement le loader de billes.

5. Réglage de la vitesse de tir

Pour les marqueurs avec E-Trigger, lisez les instructions d'utilisation du E-Trigger aux pages 7 à 10 avant de passer à l'étape 6 ci-dessous.

Pour les marqueurs sans E-Trigger, passez à l'étape 6 ci-dessous.

6. Tirer avec le marqueur

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Pointez le marqueur dans une direction sûre.
- Désactivez le dispositif de blocage du canon.
- Assurez-vous que le marqueur est armé.
- Enclenchez le mode tir de la sécurité de la détente.
- Appuyez sur la détente pour tirer avec le marqueur.

Réglage de la vitesse

Vérifiez la vitesse de votre marqueur à l'aide d'un chronographe (instrument mesurant la vitesse), avant de jouer au paintball. Vérifiez que la vitesse du marqueur est sous les 300 pieds par seconde (91,44 m/seconde), ou moins si le terrain de jeux le nécessite.

Pour régler la vitesse, insérez la clé Allen de 1/2" comprise avec votre marqueur, au centre de la vis de réglage (Figure 4).

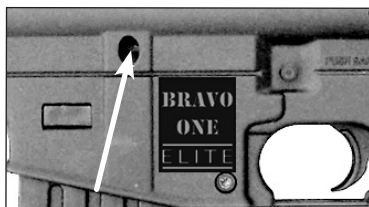


Figure 4: Réglage de la vitesse

Réduisez la vitesse en tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour augmenter la vitesse, tournez la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. N'enlevez jamais la vis de réglage de la vitesse.

Décharger votre marqueur

1. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
2. Videz le loader de toutes les billes ou enlevez le loader.
3. Rendez-vous dans une zone de tir, enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le Sélecteur en mode Tir.
4. Visez dans une direction sûre et tirez plusieurs fois pour vous assurer qu'il ne reste aucune billes dans la chambre ou dans le canon.
5. Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3).
6. Remettez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
7. Lisez les Avertissements et les Conseils de Sécurité de la bouteille d'air/CO2 aux pages 10-11 avant d'enlever la bouteille d'air de votre marqueur (voir instructions en page 12).

Instructions d'utilisation du E-Trigger

Lisez complètement et suivez les instructions d'utilisation du E-Trigger avant d'installer la bouteille d'alimentation en air comme indiqué à l'étape 3 de la page 6.

LISEZ ENTIEREMENT CHAQUE ETAPE AVANT DE LA REALISER.



AVERTISSEMENT

N'installez la bouteille d'air et ne chargez le loader de billes qu'après avoir:

- **Enclenché le mode Sécurité de la détente (voir page 3).**
- **Installé le dispositif de blocage du canon (voir page 1).**
- **Installé avec succès la pile (étape 2 de la page 8) et vous être familiarisé avec l'utilisation du E-Trigger (étape 3 de la page 8).**

Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.

1. Mettez le marqueur en position Safe

Suivez les instructions de la section *Décharger votre marqueur* en page 7 et *Enlever une bouteille d'air/CO2* en page 12. Ne démontez pas un marqueur tant qu'il est sous pression. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.

2. Installation ou remplacement de la pile du E-Trigger

- Enlevez les deux vis (49) et le grip gauche (50) indiqués en Figure 5.
- Enlevez délicatement l'ancienne pile du receveur, la partie non connectée en premier. Ne tirez pas sur les câbles lorsque vous enlevez la pile du receveur. Vous pourriez débrancher les câbles de l'électronique.
- Détachez délicatement l'ancienne pile du connecteur.
- Connectez une nouvelle pile 9 volt en utilisant la polarité correcte. Assurez-vous que les câbles restent à plat dans le receveur (comme montré en Figure 16 de la page 16). Secouez doucement et insérez la nouvelle pile dans le receveur comme indiqué en Figure 6, connecteur en dernier.
- Remontez le grip gauche avec les deux vis. L'installation est à présent terminée.

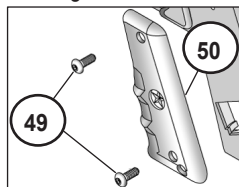


Figure 5: Enlever les vis du grip



Figure 6: Pile 9 volt

3. Utilisation

Pour activer l'E-Trigger pour une utilisation normale (Ready To Fire):

- Sans appuyer la détente, utilisez un objet de petite taille comme la clé Allen comprise avec votre marqueur pour appuyer sur le bouton pendant 5 secondes, jusqu'à ce que le LED devienne vert.
- Lorsque le LED devient vert, relâchez le bouton.
- Votre marqueur est à présent prêt pour une utilisation normale en mode de tir Semi-Auto (1 pression sur la détente = 1 tir). Ceci est le mode de tir d'usine par défaut.

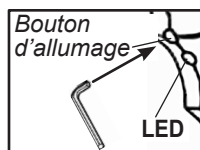


Figure 7: Bouton d'allumage et LED sur le grip avant

NOTE: Si, en appuyant sur le bouton d'allumage le LED ne s'est pas allumé, voir section *Dépannage du E-Trigger* en page 9.

Pour **désactiver** l'E-Trigger, appuyez et maintenez appuyé le bouton jusqu'à ce que le LED s'éteigne, puis relâchez le bouton.

NOTE: L'E-Trigger se désactivera automatiquement après une période d'inactivité prolongée.

4. Changer les modes de tir

Positionnez le Sélecteur en mode Sécurité (page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (page 1).

Le marqueur réagira différemment d'après le mode de tir que vous choisirez. Le mode de tir par défaut est le mode Semi-Auto. Pour sélectionner un mode de tir différent, activez l'E-trigger. Chaque pression et relâchement du bouton d'allumage change le mode de tir au mode suivant dans le menu (Le LED clignote 1,2,3 ou 4 fois pour indiquer le mode que vous avez choisi).

SEMI-AUTO (chaque pression/relâchement de la détente tire une fois). Le LED clignote **une** fois pour indiquer que le marqueur est en mode de tir Semi-Auto.

Appuyez et relâchez le bouton d'allumage pour choisir le mode de tir suivant.

TRIPLE FIRE (une fois activé, produit une rafale de trois tirs à chaque pression de la détente). Pour tirer en mode Triple fire, vous devez appuyer sur la détente deux fois de suite en 1 seconde et la troisième tirera la rafale à une cadence de 12 billes par seconde (bps). Les pressions de détente suivantes dans la seconde produiront d'autres rafales de 3 tirs.

Si vous n'appuyez pas sur la détente pendant 1 seconde ou plus, vous devrez recommencer la séquence de pression sur la détente (2 pressions, puis une rafale de 3 tirs à la troisième). Le LED clignote **deux** fois pour indiquer le mode de tir Triple fire.

Appuyez et relâchez le bouton d'allumage pour choisir le mode de tir suivant.

FULL-AUTO NORMAL (une fois activé, la cadence de tir est de 12 billes par seconde (bps)). Pour tirer en mode Full-auto normal, appuyez 2 fois sur la détente en moins d'une seconde et maintenez la détente appuyée à la troisième pression pour tirer à une cadence de 12 bps jusqu'au relâchement de la détente. Les pressions suivantes de la détente dans la seconde continueront à tirer en mode Full-auto normal.

Si vous n'appuyez pas sur la détente pendant 1 seconde ou plus, vous devrez recommencer la séquence de pression sur la détente (2 pressions, puis le mode Full-auto normal à la troisième). Le LED clignote **trois** fois pour indiquer le mode de tir Triple fire.

Appuyez et relâchez le bouton d'allumage pour choisir le mode de tir suivant.

FULL-AUTO FAST (une fois activé, la cadence de tir est de 15 billes par seconde (bps)). Pour tirer en mode Full-auto fast, appuyez 2 fois sur la détente en moins d'une seconde et maintenez la détente appuyée à la troisième pression pour tirer à une cadence de 15 bps jusqu'au relâchement de la détente. Les pressions suivantes de la détente dans la seconde continueront à tirer en mode Full-auto Fast.

Si vous n'appuyez pas sur la détente pendant 1 seconde ou plus, vous devrez recommencer la séquence de pression sur la détente (2 pressions, puis le mode Full-auto Fast à la troisième). Le LED clignote **quatre** fois pour indiquer le mode de tir Full-Auto Fast.

Appuyez et relâchez le bouton d'allumage pour choisir le mode de tir suivant (reviens au premier mode).

SEMI-AUTO (Mode de tir par défaut - voir au début de cette rubrique).

Pour les nouveaux utilisateurs de l'Bravo One Elite, vous pouvez à présent retourner aux étapes 3 à 6 de la section Pour commencer (qui débute en page 6).

NOTE: Si le marqueur ne tire pas, reportez-vous à la section Dépannage du E-Trigger ci-dessous.

Verrou de tournoi

Étant donné qu'il faut un outil pour activer ou désactiver l'E-Trigger, aucun verrou de tournoi n'est nécessaire pour le paintball de compétition.

NOTE: Les modifications à l'électronique du E-Trigger ayant pour but d'augmenter les cadences de tir à plus de 15 bps ne sont pas recommandées et pourraient rendre la garantie nulle.

5. Dépannage du E-Trigger

PROBLEME: LED ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'allumage.

- Vérifiez que vous appuyez bien sur le bouton d'allumage et non sur le LED (voir Figure 7 à la page 8).
- La pile est peut-être déconnectée. Vérifiez le clip de connection de la pile.
- La pile est faible. Vérifiez l'état de la pile, remplacez-la si nécessaire.
- Un câble interne pourrait être déconnecté. Ne démontez pas un marqueur tant qu'il est sous pression. Vérifiez les connections dans le receveur. Suivez les instructions de démontage/inspection des câbles et montage en pages 16-17, ensuite continuez en page 8 avec l'étape 3, *Utilisation*.

PROBLEME: Vous avez installé les piles avec succès, activé l'E-Trigger, installé la bouteille d'air et chargé les billes, mais le marqueur ne tire pas.

- Vérifiez que la sécurité de la détente est en position Fire et assurez-vous que suffisamment d'air arrive au marqueur.
- Assurez-vous que le marqueur est armé.

PROBLEME: Le LED vert du mode Ready to Fire est devenu rouge.

Cela indique des conditions de batterie faible. Alors que les performances peuvent varier quand le LED devient rouge, l'E-Trigger continue de fonctionner jusqu'à ce que la pile aura perdu toute sa puissance et n'alimentera plus le marqueur. La batterie est faible et doit être remplacée, voir page 8.

NOTE: Si le problème persiste, appelez le service technique Tippmann au 1-800-533-4831.

Avertissements Concernant la Bouteille d'Air/CO2



AVERTISSEMENT

Le preset en cuivre ou en nickel de la bouteille (1) doit toujours être attachée a la bouteille d'air ou de CO2 (2).

Une bouteille d'air ou de CO2 peut s'envoler violemment et causer des blessures graves ou la mort s'il se dévisse du preset.

Voir Figure 9. Des incidents causés par des joueurs qui ont par mégarde dévissé la bouteille (2) du preset (1) ont été rapportés. Cela se produit, quand le joueur pense qu'il dévisse l'ensemble bouteille-preset de l'adaptateur d'air/CO2 du marqueur, alors qu'il dévisse en réalité la bouteille du preset.

Pour éviter ce risque, il est recommandé (si votre bouteille n'est pas encore marqué) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongles, pour tracer une marque (3) sur le preset de la bouteille et une autre marque (4) sur la bouteille, comme montré sur le Figure 9.

Lorsque vous tournez la bouteille d'air/CO2 pendant le démontage, vérifiez que la marque sur la bouteille et la marque sur le preset de la bouteille coïncident et qu'elles tournent bien ensemble. Si, à un moment donné, ces marques commencent à se séparer, comme montré sur le schéma 10, cela signifie que la bouteille se dévisse du preset et vous devez **ARRETER** et emmener l'unité complète chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour le faire réparer.

NOTE: Le preset de la bouteille se dévisse du marqueur en 3 ou 4 tours complets. Si, après le 4ème tour complet, le preset n'est pas dévissée du marqueur, **ARRÊTEZ!** Apportez votre marqueur chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour réparation.

Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: www.paintball-pti.com.

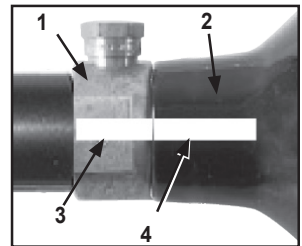


Figure 8: Preset et bouteille montées correctement

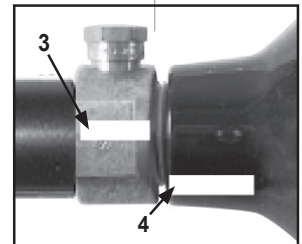


Figure 9: Preset et bouteille montées incorrectement

Que vous ayez une bouteille d'air/CO2 neuf ou usé, vous êtes en danger si l'un des points suivant s'est produit:

- Le preset a été remplacée ou modifiée après l'achat.
- Un équipement anti-siphon a été installé.
- Le preset a été retirée de la bouteille pour une raison quelconque.
- Une modification a été apportée a la bouteille rechargeable d'air/CO2.

Si l'une de ces conditions s'est avérée, apportez votre bouteille d'air/CO2 chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez le fabricant de bouteille

Conseils de Sécurité Concernant la Bouteille d'Air/CO2

CONSEILS DE SECURITE pour vous assurer que vous pouvez jouer avec votre bouteille d'air/CO2 sans danger:

- Une utilisation impropre, le remplissage, le rangement ou l'élimination d'un bouteille d'air/CO2 peut mener à des dégâts matériels, des blessures sérieuses ou la mort.
- Assurez-vous que l'entretien ou que toute modification d'une bouteille d'air/CO2 soit réalisée par un professionnel qualifié tel qu'un spécialiste certifié C5.
- L'installation d'un système anti-siphon est dangereux. Cependant, si vous disposez de ce genre de système sur votre bouteille d'air/CO2 ou que vous désirez en installer un, il est indispensable de faire vérifier votre bouteille ou l'installation réalisée par un professionnel qualifié.
- Toute bouteille d'air/CO2 ne doit être rempli que par un professionnel qualifié.
- Les preset de bouteille ne peuvent être installées que par un professionnel qualifié.
- Ne remplissez pas excessivement une bouteille! Ne dépassez jamais la capacité d'air/CO2 d'une bouteille.
- N'exposez pas une bouteille d'air/CO2 pressurisé à des températures dépassant les 55°C (130°F).
- N'utilisez pas de nettoyants corrosifs ou de dissolvants sur la bouteille d'air/CO2 ou sur le preset et ne les mettez pas en contact avec des matériaux corrosifs.
- Ne modifiez en aucune façon la bouteille d'air/CO2. N'essayez jamais de démonter le preset de la bouteille d'air/CO2.
- Toute bouteille d'air/CO2 ayant été exposé au feu ou chauffé à une température de 121°C (250°F) ou plus doit être détruit par un professionnel qualifié.
- Utilisez le gaz approprié pour votre bouteille. N'utilisez que du CO2 dans une bouteille de CO2 et de l'air comprimé dans une bouteille à air comprimé.
- Tenez tous vos bouteilles hors de portée des enfants.
- La bouteille d'air ou de CO2 doit être inspecté et retesté hydrostatiquement au moins tous les 5 ans par un agent qualifié.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé et le CO2 sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

NOTE: Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: www.paintball-pti.com.

Enlever la bouteille d'air/CO2

1. Lisez les *Avertissements concernant la bouteille d'air/CO2* (voir page 10) ainsi que les *Conseils de sécurité concernant la bouteille d'air/CO2* (voir page 11) avant de commencer à enlever la bouteille.
2. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
3. Suivez les instructions sur *Décharger votre marqueur* en page 7.
4. Vérifiez que les marques sur la bouteille et sur le preset de la bouteille restent bien ensemble (comme montré en page 10) lorsque vous tournez la bouteille d'environ 3/4 de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Cela permettra au pin du preset d'air/CO2 de se fermer de façon à ce que l'air/CO2 ne puisse pas entrer dans le marqueur.
5. Enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le sélecteur sur le mode de tir. Pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez le gaz restant dans le marqueur en appuyant sur la détente jusqu'à ce que le marqueur arrête de tirer (cela peut nécessiter 4 ou 5 tirs). Si votre marqueur continue à tirer, le pin du preset n'est pas encore fermée. Il se peut que le pin du preset de la bouteille soit plus longue que d'habitude. Étant donné des différences dans les preset de bouteille, les tours de fermeture varient légèrement en fonction de la bouteille. Tournez la bouteille encore un peu dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et répétez l'opération jusqu'à ce que le marqueur ne tire plus. N'enlevez la bouteille d'air/CO2 que quand votre marqueur ne tire plus.
NOTE: Si, pendant la réalisation de cette étape, vous avez tourné la bouteille et il a commencé à fuir avant que vous n'appuyiez sur la détente, il faut vérifier le joint de la bouteille avant le remontage (voir section *Réparation les Fuites de la bouteille d'air/CO2* ci-dessous).
6. Une fois la bouteille d'air/CO2 enlevé, pointez le marqueur dans une direction sûre et tirez jusqu'à ce que l'air accumulé soit complètement déchargé.
7. Positionnez le sélecteur en mode Sécurité (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

Réparer les Fuites de la bouteille d'Air/CO2

La cause la plus fréquente de fuite est due à un mauvais joint de preset de bouteille d'air/CO2. Pour remplacer le joint de preset, vous devez d'abord retirer le joint défectueux et en installer un neuf. Le joint se trouve à l'extrémité de la valve d'air/CO2. Les meilleurs joints de preset sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO2. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann ou chez votre revendeur de paintball local.

NOTE: Si, malgré l'installation d'un nouveau joint de preset, la fuite persiste, n'essayez pas de réparer la bouteille d'air/CO2. Contactez Tippmann Sports, LLC, votre revendeur local de paintball, ou un professionnel spécialisé et certifié C5..

Entretien et nettoyage

- Afin de réduire la possibilité d'un tir accidentel, suivez les instructions de *Décharger votre marqueur* (voir page 7) et *Enlever la bouteille d'air/CO2* (voir page 12).
- Vous devez porter des lunettes de sécurité.
- Ne démontez pas un marqueur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas un marqueur partiellement assemblé sous pression.
- Suivez les avertissements décrits sur la bouteille d'air/CO2 concernant la manipulation et le rangement.

- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air/CO2.
- Pour toute question, contactez le fabricant de la bouteille d'air/CO2.
- N'utilisez pas de nettoyants à base d'essence.
- N'utilisez pas de nettoyants en aérosol.

NOTE : Les produits à base d'essence et les aérosols peuvent endommager les joints du marqueur.

Pour nettoyer votre Bravo One de l'extérieur, utilisez un linge humide pour enlever la peinture, la graisse ou des débris.

Pour nettoyer l'intérieur du canon, détachez le attache du feeder (33) et sortez le Feeder (41). Poussez le squeegee dans le canon puis, retirez-le pour enlever d'éventuels débris.

Rangement

Assurez-vous que le Sélecteur est positionné en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1). Enlevez toujours l'alimentation en air (page 12) et déchargez votre marqueur (page 7) lorsque vous ne l'utilisez pas. Rangez votre marqueur dans un endroit sec.

Lorsque vous reprenez votre marqueur, assurez-vous toujours que le Sélecteur est en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Instructions de démontage de l'Bravo One

Préparez une table de travail avec beaucoup d'espace pour travailler sans que de petites pièces ne se perdent. Portez toujours une protection pour les yeux (lunettes de sécurité) lorsque vous démontez ou remontez un marqueur. **Référez-vous à la photo éclatée pour ces instructions** (les références des pièces sont entre parenthèses). Lorsque vous démontez le marqueur, soyez attentif à la façon dont les pièces s'emboîtent les unes dans les autres pour que, lors du remontage cela soit plus facile et précis.

1. Suivez les instructions de la section *Décharger votre marqueur* en page 7 et *Enlever une bouteille d'air/CO2* en page 12.
2. Mettez votre marqueur en position désarmée. Maintenez la Levier d'armement (n°1 sur la Figure 10) avec vos doigts (flèche A). Tout en maintenant la poignée, appuyez sur la détente pour permettre à la Levier d'armement d'avancer lentement (flèche B en Figure 10) ce qui désarmera le marqueur.

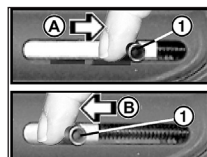


Figure 10: Levier d'armement

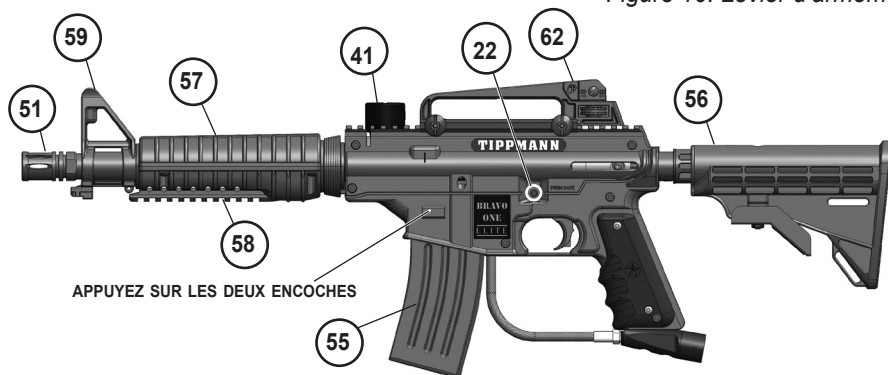


Figure 11: Composantes du Bravo One Elite

- Pour enlever le **Canon** (51), dévissez le canon du receveur. Pour le remonter, vissez-le dans le sens des aiguilles d'une montre dans le receveur. Lors du remontage du canon, assurez-vous que le **joint** (15) est lubrifié avec de l'huile de marqueur certifiée Tippmann.
- Pour enlever le **chargeur** (55), appuyez sur les deux encoches et faites glisser le chargeur hors du marqueur.
- Vissez la **vis de réglage de la vitesse** (4) jusqu'au bout. Dévissez les vis (39 et 40) de l'**Adaptateur d'Alimentation en Air** (ASA).
- Pour enlever le **Feeder** (41), appuyez sur le petit **Attache du feeder** (33) pour le déverrouiller puis, sortez le Feeder en le glissant du côté droit du receveur.
- Enlevez la Carry Handle en dévissant les deux **attaches** (64). Une fois dévissé, glissez la Carry Handle hors du rail Picatinny.
- Enlevez la vis qui fixe la **crosse rétractable** (56) au **End cap** (19), indiqué en Figure 2 de la page 5. Tirez sur la crosse pour l'enlever.
- Pour détacher la moitié gauche du **receveur** (36), dévissez les 6 **vis** (37 et 38). Ensuite, levez délicatement le Corps gauche pour accéder aux pièces internes.
- Une fois la moitié gauche enlevée (comme indiqué en Figure 15), sortez le **End cap** (19) pour enlever le **joint de l'amortisseur** (15), la **tige du goujon** (14) et le **ressort de vélocité** (13). Ces pièces doivent être démontées avant que la **Levier d'armement** (12) ne puisse être enlevée.
- Détachez l'**Tige d'armement** (16) du **Marteau** (9) et de la **Culasse Avant** (17).
- Glissez la culasse avant hors du **Power Tube** (3) et vérifiez le **Joint** (18). Nettoyez le joint, et huilez-le. S'il est abîmé, remplacez-le par un neuf. Procédez de la même façon avec le **joint de Marteau** (10).

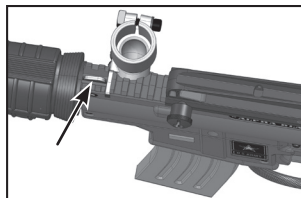


Figure 12: Appuyez sur cet encoche pour libérer le Feeder

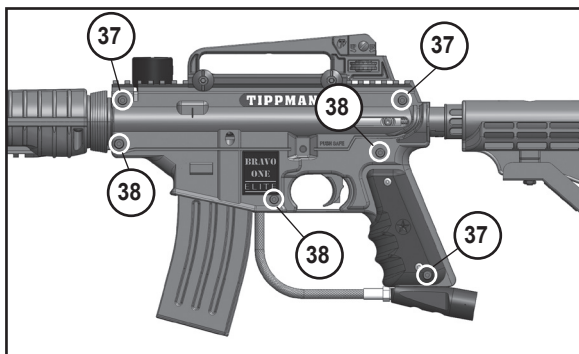


Figure 13: Enlevez les vis du Corps gauche

Power Tube et Valve de 98

Référez-vous à la photo éclatée pour ces instructions.

NOTE: N'enlevez pas le Joint de la Ligne d'air sauf s'il fuit ou si vous devez le remplacer. Si vous le faites, appliquez du teflon ou de la pâte sur le joint avant de le remonter. Serrez délicatement à la main toutes les pièces sans serrer trop fort lors du remontage.

- Pour enlever la Valve de 98 (5) et Power Tube, dévissez les deux vis (8) du Corps droit comme indiqué en Figure 14.

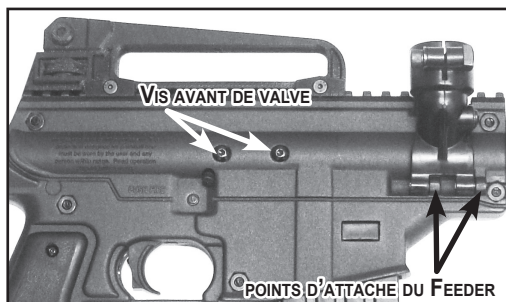


Figure 14: Vis avant de valve et points d'attache Feeder

2. Pour enlever la Valve de 98 du Power Tube, utilisez une clé pour dévisser lentement le joint de la Ligne d'air (6). Une fois le raccord sorti, la Valve de 98 sortira à l'arrière du Power Tube.

NOTE: Vérifiez le joint avant de valve (A). S'il est abîmé, remplacez-le par un neuf. Si le joint est abîmé, votre marqueur ne fonctionnera pas correctement. Nettoyez toutes les pièces et huilez les joints.

3. Remontez la Valve de 98 dans le Power Tube. Insérez la Valve de 98 nettoyée et huilée dans le Power Tube et alignez les trous avant de valve avec ceux du Power Tube. Appliquez du teflon ou de la pate sur le filetage de la Ligne d'air et vissez-le délicatement dans la Valve de 98. Serrez avec une clé (ne serrez pas trop fort car cela pourrait abîmer le filetage). Nettoyez tout excès de pate s'il y en a.
4. Remontez le tube/Valve de 98 de puissance dans le receveur en alignant les trous du Power Tube à ceux du Corps droit. Appliquez de la loctite n°271 sur le filetage des deux vis avant de valve (8) et fixez. Ne serrez pas trop fort car cela pourrait abîmer le filetage. Nettoyez tout excès de loctite.

Remonter les deux parties du corps

1. Reférez-vous à la Figure 15 et vérifiez que les pièces suivantes sont en place: Ensemble de la Détente et les Pins (20, 25, 26 et 27), sécurité (22), Pin du sear (21), Sear (29), ressort de la Sear (30), Attache du feeder (33), goupille (31), ressort (32, pas indiqué), culasse avant* (17), Ball détente (34), Tige d'armement* (16), Pin guide de la tige d'armement (65 qtté 2), Marteau* (9), ressort de vélocité* (13), tige du goujon* (14), joint de l'amortisseur (15), End cap (19) et deux écrous de l'Adaptateur d'alimentation en air (35).

(* = indique que la pièce doit être lubrifiée avec de l'huile certifiée Tippmann).

Pour les marqueur équipés du E-Trigger, procédez au montage du E-Trigger en page 16 avant de continuer avec l'étape 2 ci-dessous. Pour les marqueurs sans E-Trigger, passez à l'étape 2 ci-dessous.

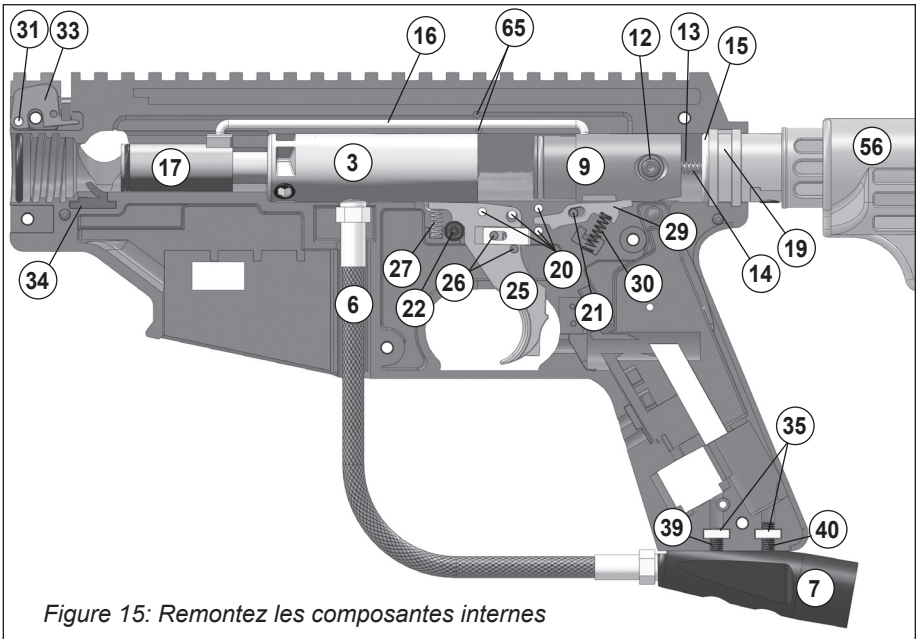


Figure 15: Remontez les composantes internes

2. Montez soigneusement la moitié gauche du receveur (assurez-vous que les deux moitiés s'emboîtent).
3. Insérez cinq des six vis du receveur comme montré en Figure 13. Ne montez pas la partie inférieure gauche n°38 (comme indiqué en Figure 13)
4. Remontez le Garde Main complet et fixez avec les vis restant (38) de l'étape 3.
5. Attachez l'ASA (7), serrez deux vis (39 et 40) (NOTE: n° 39, est la vis la plus petite de l'adaptateur et se monte à l'avant comme indiqué).
6. Appliquez de l'huile pour marqueur sur le joint du canon, insérez le canon (51) et vissez-le soigneusement.
7. Glissez le Feeder (41) dans le receveur et secouez jusqu'à ce que le attache du feeder (33) se mette en place.
8. Appuyez sur les 2 encoches du chargeur (55) et glissez celui-ci dans le marqueur jusqu'à ce qu'il se mette en place.

NOTE: Le chargeur peut être utilisé pour y ranger des outils et de l'huile certifiée Tippmann pour votre marqueur.

Montage du E-Trigger

N'utilisez pas l'ensemble électronique s'il n'est pas installé, car le solénoïde/armature pourrait vous pincer. Vérifiez que les pièces du E-Trigger sont positionnées correctement pour un montage comme indiqué en Figure 16 au bas de cette page.

1. Placez le solénoïde/armature (l'armature se trouve dans le solénoïde) dans le Corps droit.
2. Alignez délicatement et insérez l'ensemble électronique dans l'insert.

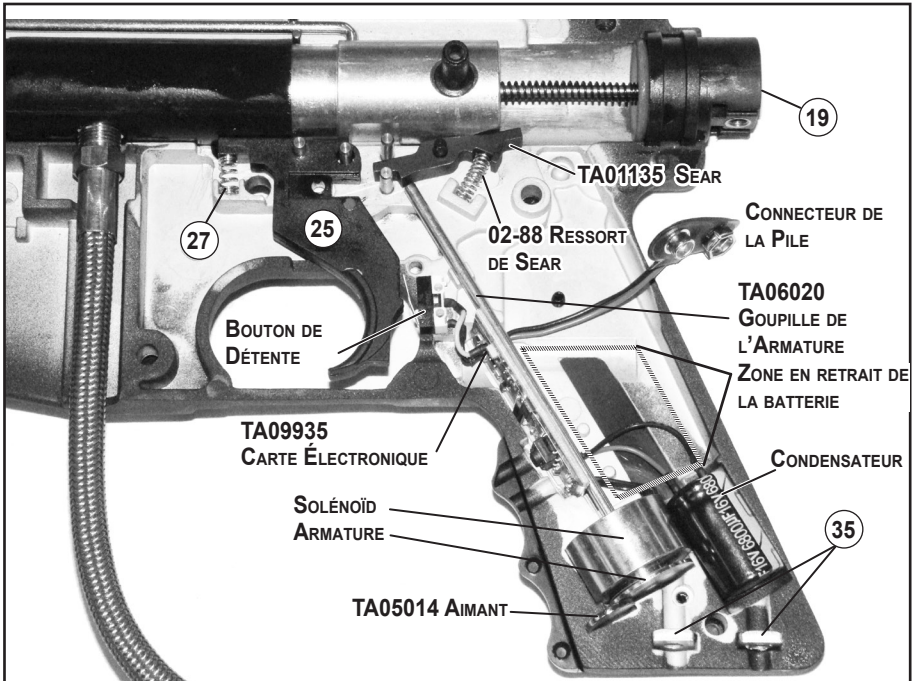


Figure 16: Remontez les composantes du E-Trigger

3. Placez le switch de la détente sur les deux attaches du Corps droit.
4. Insérez le condensateur dans son emplacement.
5. Placez les câbles à plat dans les découpes sous l'attache de l'armature et la pile pour qu'elles ne soient pas pincées lors du remontage des receveur. Vérifiez que les câbles internes ne soient pas déconnectés ou abîmés.
6. Insérez l'attache de l'armature dans le 2 encoches pour qu'elle puisse bouger librement.
7. Insérez l'aimant dans l'encoche sous l'armature comme indiqué.
8. Assurez-vous que toutes les pièces soient bien en place comme indiqué.
9. Placez le connecteur de la pile dans le Corps gauche. Assurez-vous que l'aimant soit placé dans la moitié gauche du receveur pour qu'elle ne casse pas et que les câbles ne soient pas pincés lors du remontage de l'autre moitié du receveur.

Pour les marqueurs équipés du E-Trigger, passez à l'étape 2 en page 16.

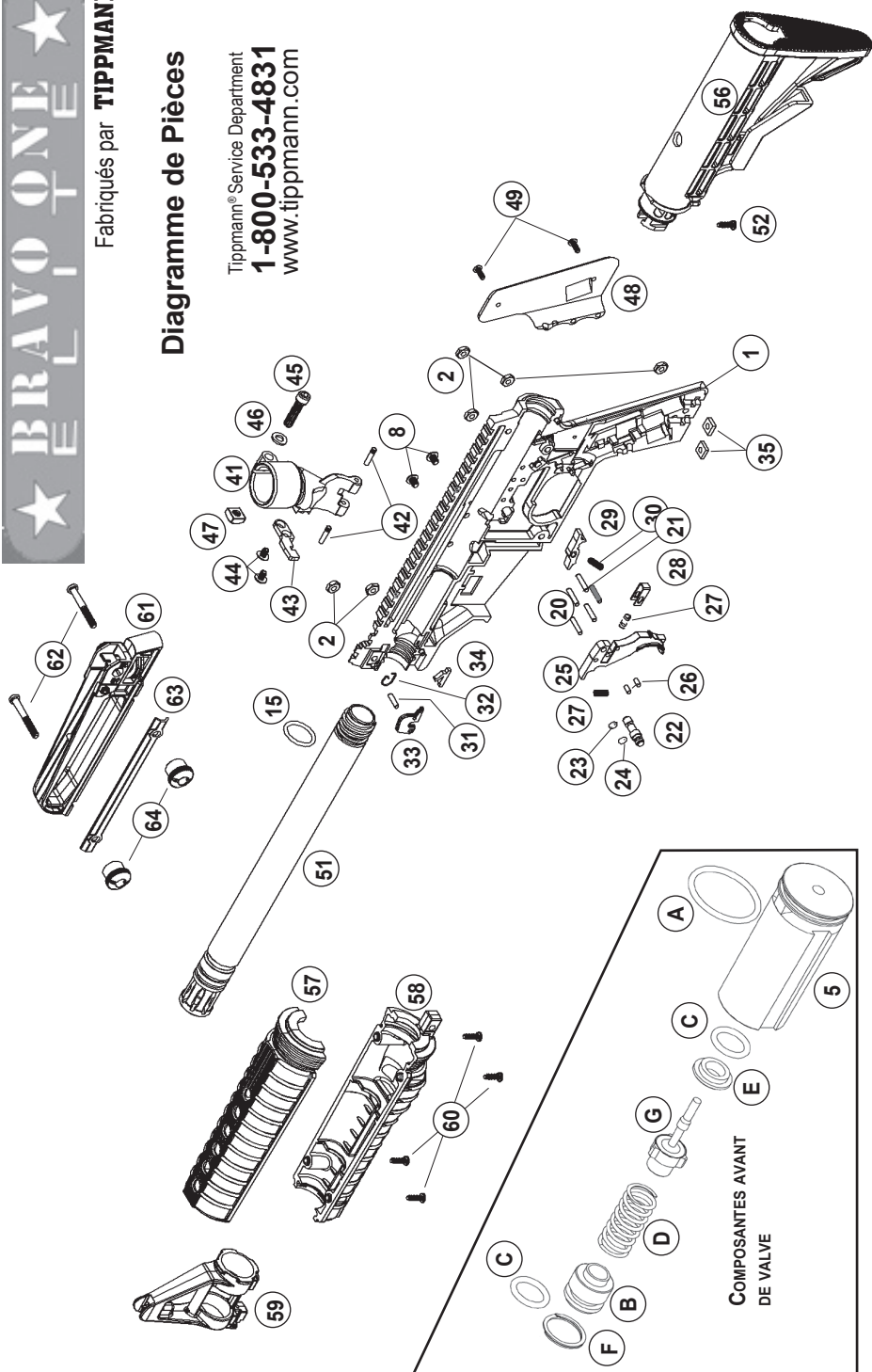


AVERTISSEMENT

Afin d'éviter tout incendie ou électrocution, n'immergez pas cet appareil dans des liquides. L'élimination des piles usées ayant servis à alimenter ce produit peut être réglementée dans votre région. Nous vous prions de respecter les réglementations locales et nationales en matière d'élimination des piles usées.

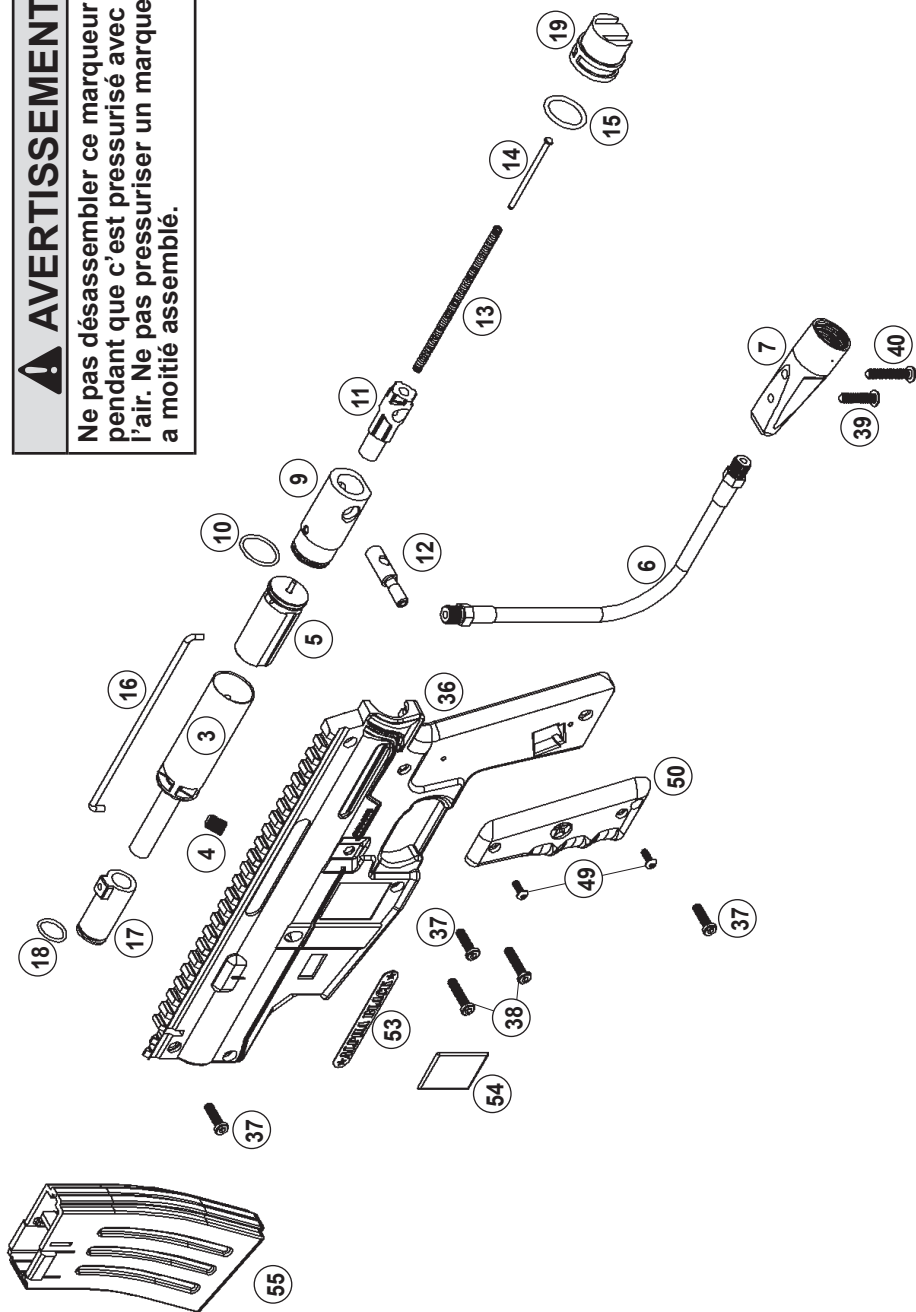
Diagramme de Pièces

Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



AVERTISSEMENT

Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un marqueur a moitié assemblé.



FRANÇAIS

Liste des pièces détachées du Bravo One Elite

Pièce	Référence	QTE	Description
Les pièces en caractère gras sont des ensembles. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de la pièce ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.			
1	TA06040	1	Corps droit
2	9-PA	6	Écrou hexagonal, noir
3	98-21NR	1	Power Tube
4	02-22	1	Vis de réglage de vélociter 5/16-24 x 7/16"
5	98-V	1	Valve de 98 complète
A	98-12A	1	Joint C. U. 90A, 2-019
B	98-56	1	Siège arrière de la valve
C	SL2-25	2	Joint C. U. 70A, 2-012
D	98-32	1	Ressort de valve, 0.983"FI X 0.404"O.D.
E	CA-27	1	Siège avant de valve
F	PA-31A	1	Circlips
G	98-PL	1	Cup seal
6	98-09N	1	Ligne d'air
7	98-06	1	Adaptateur d'Alimentation d'Air (ASA)
8	98-26	2	Vis, BHCS
9	TA02011	1	Marteau
10	98-12A	1	Joint C. U. 90A, 2-019
11	TA05005	1	Plug du Marteau
12	98-13	1	Levier d'armement
13	CA-14	1	Ressort de vélocité, composante 4.392" F.L., x 0.189" O.D.
14	CA-15	1	Guide du ressort de vélocité
15	98-40	2	Joint, 2-117
16	TA01016	1	Tige d'armement
17	02-17	1	Culasse
18	SL2-4	1	Joint, BUNA, 70A, 2-015
19	TA06006	1	End cap
20	98-33	4	Pin
21	CA-36	1	Pin du sear (noir)
65	TA02021	2	Pin guide de la tige d'armement

Liste des pièces détachées du Bravo One Elite

Pièce	Référence	QTE	Description
	98-37N	1	Sécurité complète
22	TR02058	1	Sécurité
23	FA-07	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, noir
24	98-55	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, rouge
25	TA06004	1	Détente
26	98-19	2	Pin du clapet de détente 0.125" X 0.250"
27	98-20	2	Ressort de détente, composante (jaune) 0.425" F.L., x 0.180" O.D.
28	98-18	1	Clapet de détente
29	02-35	1	Sear
30	02-20	1	Ressort de Sear, 0.600"FI X 0.172"O.D.
31	98-15	1	Pin 1/8" X 1/2"
32	98-44	1	Ressort du viseur avant
33	98-14	1	Attache du feeder
34	FA-18	1	Ball détente
35	CA-08B	2	Écrou, 10-32 carré MS
36	TA06039	1	Corps gauche
37	98-01A	3	Vis, LSHCS
38	TA06015	3	Vis, LSHCS 10-32 X 0.840"
39	PL-01A	1	Vis, BHCS 10-32 X .875"
40	98-06A	1	Vis, BHCS 10-32 X 1.125"
	98-E	1	Feeder complet
41	98-04	1	Feeder
42	TA02076	2	Pin cranté du feeder
43	98-43	1	Attache du feeder
44	TA05052	2	Vis, Phil Truss
45	PL-42C	1	Vis, SHCS 1/4-20 X 1.0"
46	98-45	1	Rondelle, M6
47	PL-42D	1	Écrou, carré 1/4-20
48	TA05004	1	Grip du Corps droit
49	CA-02A	4	Vis, BHCS
50	TA06003	1	Grip du Corps gauche
51	TA06078	1	Canon
52	TA09919	1	Vis, LSHCS, 10-32 X 0.5"

Liste des pièces détachées du Bravo One Elite

Pièce	Référence	QTE	Description
53	TA06080	1	Plaque nominative Tippmann
54	TA06081	1	Autocolant Bravo One Elite
55	TA06203	1	Chargeur du Bravo One
56	TA06201	1	Crosse rétractable du Bravo One
	TA06210	1	Garde main complet
57	TA06071	1	Partie haute du garde main
58	TA06072	1	Partie basse du garde main
59	TA06070	1	Visueur avant
60	TA06077	4	Vis- Plastite #6-19 X 1/2" à tête plate
	TA06211	1	Carry handle complet
61	TA06073	1	Carry handle
62	TA06076	2	Vis de serrage
63	TA06075	1	Plaque de serrage
64	TA06074	2	Écrou de serrage

Spécificités

Modèle.....	TIPPMANN® Alpha Black® Elite
Calibre68
Action.....	Système de Valve de 98 cylindrique avec Marteau
Alimentation d'air	air comprimé, azote, ou CO2
Alimentation des billes.....	Gravité
Détente	Semi-automatique (mécanique)
Longueur du canon standard.....	12" / 30.48cm
Longueur (avec canon standard, sans bouteille d'air/CO2 avec crosse rétractée).....	29.75" / 75.57cm
Longueur (avec canon standard, sans bouteille d'air/CO2 avec crosse déployée).....	33.625" / 85.41cm
Portée	150+ feet / 45.72+ meters
Poids (sans bouteille d'air)	4.7 lbs / 2.1 Kg
Finition	Peinture noire
Vitesse.....	Réglable

Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s). Voir les instructions de *Réglage de la vitesse* (page 6).

Spécificités du modèle.....	TIPPMANN® Alpha Black® Elite avec E-Trigger
Cadence d'alimentation	Réglable; 8 à - 15 billes par seconde
Poids (sans bouteille d'air)	4.93 lbs./2.24 kg
Pile.....	9 Volts

Informations concernant la garantie et la réparation

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) fournit des produits de paintball de grande qualité et un service exceptionnel. Dans le cas peu probable d’un problème avec ce marqueur de paintball Tippmann (“marqueur”) et/ou un accessoire Tippmann (“accessoires”), le service clientèle de Tippmann est à votre disposition pour vous aider. Pour le service clientèle ou toute autre information, veuillez contacter:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Enregistrement de la garantie

Pour activer la garantie limitée du marqueur, vous devez enregistrer le marqueur dans les 30 jours après la date d’achat originale en procédant comme suit:

1. Enregistrez-vous en ligne sur www.tippmann.com ou
2. Complétez le document d’enregistrement de garantie ci-joint et renvoyez-le à l’adresse Tippmann ci-dessus.

Vous ne devez pas activer ou enregistrer la garantie limitée des accessoires Tippmann. En enregistrant votre marqueur, vous activerez la garantie des accessoires.

Garantie limitée

Tippmann garantit à l’acheteur original qu’il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur le marqueur sans aucuns frais, et ce pendant une période d’un (1) an à partir de la date originale d’achat. De plus, Tippmann garantit à l’acheteur original qu’il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur les accessoires sans aucuns frais, et ce pendant une période de 90 jours à partir de la date originale d’achat. Tout ce que Tippmann demande est que votre marqueur ainsi que ses accessoires (collectivement le “produit”) soient soigneusement entretenus et réparés, et que vos réparations sous garantie soient effectuées par Tippmann ou un service technique certifié Tippmann.

Cette garantie limitée n’est pas transférable, et elle ne couvre pas les dégâts ou défauts du produit causés par (a) un entretien impropre; (b) une altération ou une modification; (c) une réparation non autorisée; (d) un accident; (e) un abus, ou un usage impropre; (f) un oubli ou une négligence; et/ou (g) une usure normale.

Tippmann n’autorise personne ni aucun revendeur à assumer ou accorder une autre obligation de garantie lors de la vente de ce produit.

CETTE GARANTIE IMPLICITE EST LA SEULE GARANTIE ACCORDEE A L’ACHAT DE CE PRODUIT. TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE SERA REJETEE. LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE ET D’ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITEES A LA PERIODE DE GARANTIE LIMITEE APPLICABLE CONTENUE DANS LA PRESENTE, ET AUCUNE GARANTIE, QU’ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, NE SERA APPLIQUEE APRES EXPIRATION DE CETTE PERIODE.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les limites de durée de garantie tacite. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous.

La seule et unique responsabilité de Tippmann et/ou de ses revendeurs autorisés sous cette garantie limitée, concerne le remplacement ou la réparation de toutes pièces ou assemblage sur lesquelles un défaut de pièce ou de fabrication a été décelé. TIPPMANN NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE, ET VOUS RENONCEZ EXPRESSEMENT A LE TENIR POUR RESPONSABLE EN CAS DE DEGATS DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTS OU SECONDAIRES ("DEGATS") PROVOQUES PAR LA VENTE, L'UTILISATION OU VOTRE INCAPACITE A UTILISER CE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT NI AUTRE FORME DE COMPENSATION NE SERA FAIT POUR DES DEGATS COMPRENANT DES BLESSURES A DES PERSONNES OU DES BIENS, OU LA PERTE DE REVENUS QUI POURRAIENT ETRE PAYES, ENCOURRUS OU SOUTENUS PAR LA DEFECTUOSITE DE TOUTE PIECE OU ASSEMBLAGE DE CE PRODUIT.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les exclusions ou limites de dégâts secondaires ou conséquents. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous. Cette garantie vous donne certains droits légaux spécifiques, auxquels pourraient s'ajouter d'autres droits pouvant varier d'après les États et les Pays.

Réparations sous garantie et hors garantie

Lors de l'envoi du produit à Tippmann pour une réparation sous garantie ou hors garantie:

1. Si des pièces d'après-vente sont installées sur votre marqueur, veuillez essayer le marqueur avec les pièces d'origine avant de le renvoyer pour entretien ou réparation.
2. Déchargez et enlevez toujours la bouteille d'air/CO2 de votre marqueur. N'envoyez pas votre bouteille d'air/CO2 si elle n'est pas complètement vide.
3. Envoyez le produit à l'adresse Tippmann mentionnée ci-dessus.
4. Vous devez payer l'envoi et les frais de livraison.
5. Mentionnez la date d'achat du produit.
6. Décrivez brièvement la réparation requise.
7. Incluez votre nom, adresse de retour et un n° de téléphone auquel il est possible de vous joindre pendant les heures normales de travail, si possible.

Tippmann fera tout son possible pour terminer la réparation dans les 24 heures après réception. Tippmann vous renverra le produit par livraison UPS normale. Si vous désirez que le produit vous soit renvoyé par un service plus rapide, vous pouvez demander un NEXT DAY AIR UPS OU UN SECOND DAY AIR UPS, mais dans ce cas, les frais relatifs à ce service vous seront facturés et vous devrez inclure votre n° de carte de crédit ainsi que sa date d'expiration. Votre carte de crédit sera débitée du montant de la différence entre le service normal de livraison et la livraison express

NOTES

! ADVERTENCIA

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el manual del usuario antes de usar este producto.

! ADVERTENCIA

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos. Mantenga siempre el seguro del gatillo activado (como se ve en las instrucciones de la página 3) y el mecanismo de bloque del barril debe ser instalado correctamente en su marcador de acuerdo con las instrucciones para prevenir daños a la propiedad de otros, lesiones serias, o la muerte.

Instalacion e Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril

1. Deslice la mecanismo de bloqueo del barril dentro del barril y abrace con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.



2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador para así remover la mecanismo de bloqueo del barril.
3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.



4. Antes y después de jugar, inspeccione la mecanismo de bloqueo del barril del barril y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpíela la mecanismo de bloqueo del barril con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.

★ BRAVO ONE® ELITE★ por TIPPMANN®

Tippmann Sports, LLC

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL

Rue du Mont D'Orcq 16, Z.I. Tournai Ouest, 7503 Froyennes, Belgium
Telephone +32 (0) 69 549 578 • europeservice@tippmann.com • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra del Marcador de paintball Bravo One® Elite. Estamos seguros que nuestro marcador Bravo One Elite es uno de los más exacto y durable, disponible y ha sido fabricado con mucho orgullo por Tippmann. Su marcador Bravo One Elite le proporcionara muchos años de servicio si es mantenido apropiadamente.

Por favor tómese el tiempo de leer cuidadosamente este manual en su totalidad y familiarícese con todas las partes, manejo, seguridad y precauciones de su Bravo One Elite, antes de intentar cargar o hacer disparos con este marcador. Si usted encuentra alguna parte que este defectuosa o faltante o requiere ayuda, por favor contacte el departamento de servicio al cliente de Tippmann al 1-800-533-4831 para un servicio rápido, amable.

Tabla de Contenidos

Instalacion e Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril	1
Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad	3
Inicio	5
1. Instalación Del Barril.....	5
2. Instalación de los Componentes en el Marcador	5
3. Instalacion del cilindro de Aire/CO2.....	6
4. Cargando la Tolva de Munición	6
5. Ajuste de la Rata de Disparo	6
6. Disparando el Marcador	6
Ajuste de la Velocidad	7
Descargando Su Marcador.....	7
Instrucciones de Manejo de la E-Trigger	7
1. Haga que su marcador sea seguro	8
2. Instalación o Reemplazo de la Batería en la E-Trigger	8
3. Operación	8
4. Cambiando la Función de Disparo	9
5. Solucion a Problemas E-Trigger.....	10
Advertencia cilindro de suministro de aire.....	10
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2	11
Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2.....	12
Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro.....	13
Limpieza y Mantenimiento.....	13
Almacenaje.....	13
Instrucciones de Desensamble Bravo One Elite	14
Tubo de Potencia y Valvula	15
Re ensamble las mitades del Recibidor	16
Ensamble E-Trigger.....	17
Diagrama Partes y Lista de Partes Bravo One Elite.....	18 - 22
Especificaciones.....	23
Informacion de Garantia y Reparacion.....	24

Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann Sports, LLC con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulaci3n o leyes aplicables. Por lo tanto Tippmann Sports, LLC no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informaci3n contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann, LLC se reserva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligaci3n de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann Sports, LLC le pide que no use un marcador Tippmann Sport, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

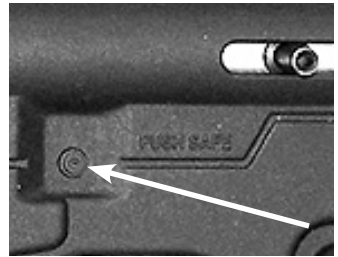
La Seguridad es Su Responsabilidad

ADVERTENCIA

Excepto cuando su marcador este en uso, siempre aseg3rese que el seguro del gatillo este en posici3n de seguro, desactivando el gatillo, y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalada - ver p3gina 1).

Para activar la posici3n de seguridad (PUSH SAFE), haga presi3n en el seguro como se ve.

Para desactivar la posici3n de seguro (listo para disparar)(PUSH FIRE), haga presi3n en el mismo bot3n del otro lado.



El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendria con un arma de fuego, asegur3ndose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aqui encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO !

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leido completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operaci3n mec3nica y caracteristicas de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesi3n permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posici3n de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar (ver Advertencia arriba).
- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso.(ver p3gina 1)

- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropieze o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro. NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la páginas 7 y 12 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode)(ver página 3) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO₂ son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).
- Siempre tenga en mente que el deporte de paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.
- No exhiba o presente este producto en lugares públicos en los cuales pueda causar confusión y pueda ser considerado como un crimen. La policía u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego real. La alteración en los colores para hacer que este producto se vea como un arma de fuego es muy peligroso y puede ser considerado como un crimen de acuerdo a las leyes federales y la del estado.

Inicio

- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por jugador y cualquier persona que se encuentre en radio de alcance.
- No desensamble este marcador mientras se encuentre presurizado.
- No presurice un marcador parcialmente ensamblado.
- Lea completamente cada paso antes de realizarlo.

NOTA: Cuidadosamente enrosque con sus manos todas las partes durante el ensamble, y no las apriete demasiado ya que podría alterar las roscas. Como referencia vea el Diagrama de Partes en las páginas 18 y 19 de este manual (el número de cada parte se encuentra entre paréntesis).

ADVERTENCIA

Solo puede instalar la fuente de aire y cargar la tolva con bolas de pintura cuando:

- El mecanismo de bloqueo del barril esta instalado (ver página 1)
- Ha puesto el boton esta en posicion de Seguro (ver página 3)

La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.

1. Instalación del Barril

- a. Asegúrese que el empaque O (15) del barril está colocado al final del Barril.
- b. Deslice el barril dentro de la carcasa y atornillelo dando vuelta en el sentido a las manecillas del reloj.

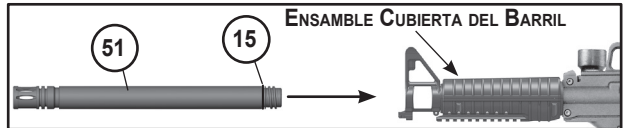
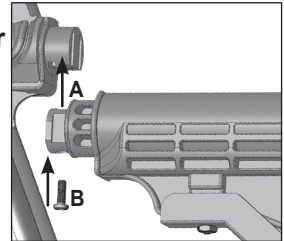


Figura 1: Instalación del Barril.

2. Instalación de los Componentes en el Marcador

Conjunto Plegable

- a. Encuentre un tornillo negro (B) 10-32 x 1/2" en el Paquete de Mantenimiento.
- b. Inserte el conjunto dentro de las ranuras en el Tapon Posterior del marcador (A).
- c. Inserte y apriete el tornillo (B).



Ajuste de la Longitud

1. Apriete la palanca de Ajuste.
2. Deslice todo el conjunto o parte, a la longitud deseada.
3. Libere la palanca de Ajuste.

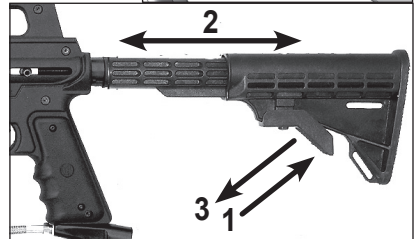


Figura 2: Instalación y Conjunto ajustable

Angulo de Alimentación

- a. Vea las Figuras 12 y 14 en las páginas 14 y 15 antes de iniciar la instalación del Angulo de Alimentación. Alinee los pasadores del Angulo de Alimentación con los dos agujeros en el lado derecho del marcador.
- b. Inserte los pasadores dentro de los agujeros.
- c. Levante el Angulo de Alimentación hasta que quede asegurado en su lugar.

Para Marcadores sin E-Trigger, continúe con el Paso 3 abajo.

Para Marcadores con E-Trigger, lea primero las Instrucciones de manejo en las páginas 7-10 antes de completar el paso 3 abajo.

3. Instalación del cilindro de Aire/CO2

Lea las advertencias de seguridad para el manejo de cilindros de Aire/CO2 y remoción en las páginas 10-12 antes de iniciar la instalación del cilindro. No presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.

- Aplique la seguridad del gatillo (página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (página 1).
- Engatille el marcador halando la manija del tornillo trasero hacia atrás completamente. Siempre mantenga engatillado el marcador cuando este conectando el suministro de aire y siempre que este conectando el suministro de aire. Esto ayudará a prevenir una descarga accidental.
- Lubrique el empaque O de la válvula del cilindro de Aire/CO2 usando el lubricante certificado Tippmann.
- Inserte la válvula del cilindro de aire/CO2 dentro del Adaptador de Suministro de Aire (ASA) que está en la parte posterior del mango del marcador.
- De vuelta al cilindro de aire/CO2 en sentido a las masillas del reloj dentro del ASA hasta que se detenga. Tenga precaución ya que el marcador ahora está en capacidad de disparar al cambiar la función Seguridad a Disparo en el gatillo. Si usted no escucha que el cilindro de aire/CO2 enganche en su totalidad, el pasador de la válvula puede estar muy corto o el empaque de la válvula no está bueno. Siga las instrucciones de Remoción del Cilindro de Aire/CO2 en la página 12 y lleve su cilindro de Aire/CO2 a un experto con certificación "C5" para inspección o contacte al fabricante del cilindro.

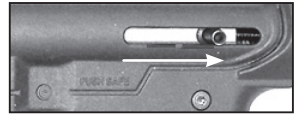


Figura 3: Manija del Tornillo Posterior

4. Cargando la Tolva de Munición

El mecanismo de bloqueo del barril debe estar instalado (ver página 1) y la seguridad debe estar activada en el gatillo (ver página 3).

- Asegúrese de que la Tolva este limpia, libre de residuos y bordes cortantes. Esto evitará que las bolas de pintura se rompan prematuramente y que el marcador sea alimentado eficientemente.
- Instale el cuello de la Tolva dentro del Angulo de Alimentación de su marcador. Apriete la Tolva con la llave de Allen 3/16" que está incluida con su marcador. **NOTA:** NO apriete demasiado ya que el Angulo de Alimentación se puede romper.
- Con el mecanismo de bloqueo del barril instalado (página 1), y el gatillo en posición de seguro (página 3), ahora usted está listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No force un número excesivo de bolas dentro de la Tolva.

5. Ajuste de la Rata de Disparo

Para marcadores con E-Trigger, lea y siga las *Instrucciones de Manejo de la E-Trigger* (en las páginas 7-10) antes de realizar el paso 6.

Para marcadores sin E-Trigger continúe con el Paso 6 abajo.

6. Disparando el Marcador

- La protección diseñada para paintball debe ser usada por el usuario y cualquier persona que se encuentre en el radio de juego.
- Apunte el marcador en dirección segura.

- c. Remueva el mecanismo de bloqueo del barril.
- d. Verifique que el marcador este cargado.
- e. Mueva el seguro del gatillo de la posición de Seguro a la posición de Disparo.
- f. Hale el gatillo para hacer disparos.

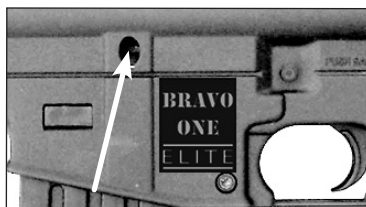


Figura 4: Ajuste de la Velocidad

Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad de su marcador con un cronógrafo (instrumento para medir la velocidad). Verifique que la velocidad del marcador este ajustada en 300 pies por segundo (o menos si es requerida en el campo de juego).

Para ajustar la velocidad de marcador, use la llave Allen de 3/16" en el centro de Tornillo de Velocidad (Figura 4).

Reduzca la velocidad dando vuelta al tornillo en sentido a la agujas del reloj. Para aumentar la velocidad de vuelta la Tornillo de Velocidad en sentido contrario a las agujas del reloj. Nunca remueva el Tornillo de la Velocidad.

Descargando Su Marcador

1. La protección diseñada para painball debe ser usada por el jugador y toda persona que se encuentre en el radio de juego.
2. Desocupe todas las bolas de pintura y remueva toda la tolva.
3. En el área designada para disparos, remueva el mecanismo de bloqueo del barril, y ponga la seguridad del gatillo en función de disparo.
4. Apunte su marcador en dirección segura y dispare varias veces para asegúrese de que no queden bolas de pintura remanentes en la cámara, en el cuello de alimentación, o en el barril.
5. Empuje la seguridad del Gatillo a Seguro (ver página 3).
6. Reinstale el mecanismo de bloqueo del barril. (ver página 1).
7. Lea las *Advertencias y Seguridad* en las páginas 10-11 antes de remover el cilindro de aire de su marcador (ver las instrucciones de remoción en la página 12).

Instrucciones de Manejo de la E-Trigger

Lea y siga en su totalidad las instrucciones de Manejo antes de instalar el cilindro de suministro de Aire como se muestra en el Paso 3 de la página 6.

LEA CADA PASO COMPLETAMENTE ANTES DE REALISAR EL PASO.

ADVERTENCIA

Instale el suministro de aire y cargue la tolva con bolas de pintura Solamente después de que usted ha:

- **Ponga el Gatillo en funcion de Seguro (ver página 3)**
- **Instalado el Mecanismo de Bloqueo del Barril (ver página 1)**
- **Ha Instalado la batería satisfactoriamente (paso 2 en la página 8) y se ha familiarizado con el funcionamiento de la E-Trigger (paso 3 en la página 8).**

La protección diseñada para el juego de paintball debe ser usada por el jugador y toda persona que se encuentre en el radio de alcance.

1. Haga que su marcador sea seguro

Siga las instrucciones de *Descarga del Marcador y Remoción del Cilindro de Suministro de Aire* en la (páginas 7 y 12). Nunca desensamble este marcador mientras este presurizado.

2. Instalación o Reemplazo de la Batería en la E-Trigger

- Remueva los dos tornillos (49) y el mango izquierdo (50) como se ve en la Figura 5.
- Con mucho cuidado retire del receptor la batería usada. Cuando este removiendo la batería no hale los cables. Usted podría arrancar los cables del Ensamble Electrónico.
- Con mucho cuidado remueva la batería usada del conector.
- Ajuste una batería nueva de 9 voltios en el conector, use la polaridad correcta. Asegúrese que los cables estén planos dentro de la zona de ensamble del receptor (como se ve en la Figura 16 en la página 17). Con cuidado levante e inserte la batería nueva, el extremo del conector primero, dentro del receptor como se ve en la Figura 6.
- Reinstale la tapa del mango izquierda y coloque los tornillos del mango. La Instalacion de la batería ha sido terminada.

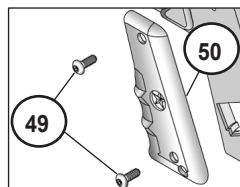


Figura 5: Remoción Tornillos del Mango



Figura 6: Batería de 9 Voltios

NOTA: La E Trigger tiene un indicador para batería baja. La luz verde "Lista para Disparo" se verá en el tablero LED y cambiara a roja cuando la batería este con energía baja y requiere ser reemplazada.

3. Operación

Para encender la E- Trigger en operacion normal (Lista para disparar):

- Sin hacer presión sobre el gatillo, use un objeto pequeño como una llave de Allen que está incluida y presione y sostenga el botón de encendido por un lapso de 5 segundos hasta que la luz LED cambie a verde.
- Cuando vea la luz verde, deje de presionar el botón de encendido.
- Su marcador está listo para que opere normalmente en la Función de Disparo Semiautomático (1 presión sobre el gatillo disparara 1 vez). Esta Funcion viene de fabrica.

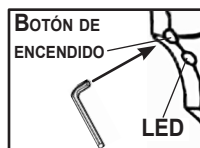


Figura 7: Botón de encendido y Localización del LED en el Mango

NOTA: Si al hacer presión sobre el botón de encendido la luz LED no enciende, ver la sección de solución de problemas E-Trigger en la página 10.

Para apagar la E-Trigger, presione y sostenga el botón de encendido hasta que la luz LED se apague, luego suelte el botón de encendido.

NOTA: La E-Trigger se apagará automáticamente después de un periodo prolongado de inactividad.

4. Cambiando la Función de Disparo

Coloque el gatillo en función de Seguro (página 3) e instale el mecanismo de bloque del barril (página 1).

La función de disparo que seleccione determinará como será la reacción del marcador cada vez que se oprima el gatillo. La función preseleccionada es Semi-Automática. Para seleccionar una nueva función de disparo, encienda la E-Trigger. Cada vez aprieta y libera el botón de encendido, avanza la función de disparo a la función siguiente en el menú (La luz LED se prenderá 1, 2, 3 o 4 veces para identificar la función de disparo que usted ha seleccionado).

SEMI-AUTO (1 jale/ libere el gatillo disparo 1 vez) La luz LED se prenderá one vez indicando que el marcador dispara en función Semi-Automático.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

DISPARO TRIPLE (una vez iniciada, provee una descarga de 3 cada vez que se jala el gatillo). Para disparar usando la función de Disparo Triple usted debe jalar el gatillo 2 veces con intervalos de 1 segundo; con una tercera vez que oprima el gatillo tendrá otra descarga de 3 a una rata de 12 bolas de pintura por segundo (bps). Subsecuentemente si el gatillo es jalado con intervalos de 1 segundo obtendrá una descarga adicional de 3.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego 3 descargas en el tercero). La luz LED se encenderá dos veces para indicar que está en función de Descarga Triple.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

NORMAL AUTO-COMPLETA (una vez iniciada, la rata de disparo será de 12 bolas de pintura por Segundo (bps)) Para disparar usando la función Normal Auto-Completa, usted debe jalar el gatillo 2 veces en un lapso de 1 segundo y sostener el gatillo una tercera para disparar 12 bps hasta que usted libere el gatillo. Jala el gatillo subsecuentemente en 1 segundo continuara disparando en función Normal Auto-Completa.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego Normal Auto-Completa). La luz LED se encenderá tres veces para indicar que está en función Normal Auto-Completa.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo.

RÁPIDA –AUTOMÁTICA COMPLETA (Una vez iniciada, la rata de disparo será de 15 bolas de pintura por segundo) Para disparar usando la función Rápida –Automática Completa, usted debe jalar el gatillo 2 veces en un lapso de 1 segundo y sostener el gatillo una tercera para disparar 15 bps hasta que usted libere el gatillo. Jalar el gatillo subsecuentemente en 1 segundo continuara disparando en función Rápida –Automática Completa.

Si usted no jala el gatillo después de 1 segundo o mayor tiempo, usted tendrá que reiniciar la secuencia de nuevo (jale 2 veces, luego la función Rápida –Automática Completa en la tercera vez que hala el gatillo). La luz LED se encenderá cuatro veces para indicar que está en función Rápida –Automática Completa.

Presione y libere el botón de encendido para seleccionar la siguiente función de disparo (El ciclo se iniciará de nuevo desde la primera).

SEMI-AUTO (Función de disparo seleccionada- referir al inicio de este tópico).

Para los usuarios que por primera vez usan el marcador Bravo One Elite, ahora están listos para ir a la sección de *Inicio*, pasos 3 al 6 (Inicio en la página 6).

NOTA: Si el marcador no dispara, diríjase a la sección de *Solución a Problemas E-Trigger* en la parte de abajo.

Seguro para Torneo

Debido a que la parte electrónica de la E-Trigger requiere de una herramienta para encenderla o apagarla y/o cambiar de función de disparo, no es necesario usar el seguro para competir.

NOTA: Modificaciones a las partes electrónicas de la E-Trigger para alcanzar ratas de disparo más altas de 15 bps no son recomendados, y pueden anular la garantía.

5. Solucion a Problemas E-Trigger

PROBLEMA: La luz LED no se enciende cuando se oprime el botón de encendido.

- Asegúrese de estar oprimiendo el Botón de Encendido, y no la luz LED (ver Figura 7 en la página 8).
- La batería puede estar desconectada. Revise la conexión de la batería.
- La batería puede estar mala. Revise la batería, reemplácela si esta no tiene carga.
- Un cable de conexión interna puede estar desconectado. NO desensamble el marcador mientras esta bajo presión de aire. Revise la conexión interna del receptor. Siga las instrucciones de desensamble/inspección conexión en la página 17, luego continúe en la página 8 con el paso 3, *Operación*.

PROBLEMA: Usted ha instalado correctamente la batería, encendió la E-trigger, instalo el suministro de aire y cargo las bolas de pintura pero el marcador no dispara.

- Asegúrese de que la seguridad del gatillo esta puesta en posición de DISPARO y que el marcador tenga suficiente suministro de aire disponible.
- Asegúrese de que el marcador este engatillado.

PROBLEMA: La luz verde LED que indica "Listo para Disparar" cambio a rojo.

Esta es una condición que se presenta cuando la batería esta baja en potencia. El marcador presentara variaciones en su desempeño cuando la luz LED esta en rojo, hasta que llegue al punto que no siga funcionando por perdida de energía. La batería tiene una potencia baja y requiere cambio, ver página 8.

NOTA: si el problema persiste, llame al Departamento de Servicio al Cliente de Tippmann al número 1-800-533-4831.

Advertencia Cilindro de Suministro de Aire



ADVERTENCIA

La válvula de bronce o níquel (Figura 8, #1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire o de CO2 (2).

Un cilindro de aire o de CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).

Referirse a la figura 8. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la válvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas marcas comienzan a separarse como se ve en la figura 9, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airmsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare

NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4 giro y la válvula del cilindro no se desatornilla del marcador de paintball, **PARE**. Tome toda la unidad y llévela a un centro certificado "C5" de airmsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Puede localizar un centro cetificado "C5" airmsmith en este lugar web www.paintball-pti.com.

Sea que usted tenga un cilindro de aire o CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condicines ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra.
- Se ha instalado un sistema anti-sifón.
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón.
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO.

Si alguna de estas condiciones ha ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airmsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airmsmith.
- Instalar el Sistema Anti-sifon es muy peligroso. Aun cuando, si tiene ya uno instalado en su cilindro de Aire o CO2, o desea tener uno, es requerido que este sea chequeado o instalado por un profesional calificado.
- Todo cilindro de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).

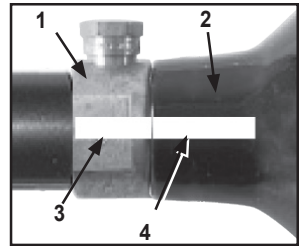


Figura 8: Válvula y cilindro Marcado Adecuadamente

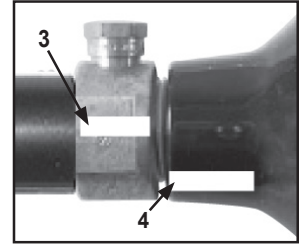


Figura 9: Válvula y Cilindro no alineados

- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo esponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.

Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com.

Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro y la guía de seguridad antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
3. Siga las instrucciones de *Descargando Su Marcador* en la página 7.
4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura 9 en la página 11) cuando de vuelta al cilindro $\frac{3}{4}$ de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj.
5. Retire la mecanismo de bloqueo del barril del barril y empuje el seguro de gatillo a posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada el cilindro varia un poco en la forma como debe girar). De vuelta el cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas alla y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro.

NOTA: Si durante este paso, usted da vuelta el cilindro y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque el cilindro puede estar dañado, reviselo antes de reensamblar (ver *Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro*).

6. Después de que el suministro de aire se ha removido, apunte de Nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este completamente descargado.
7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 3) e instale la mecanismo de bloqueo del barril del barril (ver página 1).

Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno Nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula no resuelve el problema de el escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airmith certificado "C5".

Limpieza y Mantenimiento

- Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para *Descargando Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire* descritas en las páginas 7 y 12).
- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.
- No desensamble este marcador mientras este presurizado.
- No presurise un marcador parcialmente ensamblado.
- Siga las advertencias enumeradas en el cilindro de suministro de aire, para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- No use solventes o derivados a base de petróleo.
- No use solventes o limpiadores en aerosol.

NOTA: Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador.

Para limpiar la parte externa del marcador Alfa Black, use una toalla húmeda para remover pintura, grasa y cualquier otro residuo.

Para limpiar dentro del barril, haga presión sobre le seguro del ángulo de alimentación (33) y retire el ángulo de alimentación (41). Inserte el limpia pipas dentro del puente, limpie el barril y remueva todo residuo.

Almacenaje

Asegúrese de activar la Seguridad del gatillo (ver página 3), y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1). Siempre descerque su marcador (página 7) y remueva el suministro de aire (página 12) cuando no esté usando el marcador. Mantenga su marcador en un área seca.

Cuando saque su marcador de nuevo después de un tiempo de no uso, asegúrese de mantener el seguro del gatillo en Seguro (ver página 3) y el mecanismo de bloque del barril instalado (ver página 1).

Instrucciones de Desensamble Bravo One Elite

Prepare una mesa de trabajo con suficiente espacio para asegurarse de que ninguna de las partes pequeñas se puedan perder. Siempre use los protectores para ojos cuando este desensamblando o re ensamblando el marcador. **Tenga como referencia el diagrama de partes y siga las instrucciones** (el número del ítem esta en paréntesis). Cuando desensamble su marcador, ponga mucha atención como se ensamblan las partes para hacer el re ensamble más fácil y preciso.

1. Siga las indicaciones en *Descargando su Marcador* en la página 7 y *Remoción del cilindro de Aire/CO2* en la página 12.
2. Ponga el marcador en posición de desengatillado. Sostenga la manija del tornillo trasero y muévala lentamente hacia adelante (flecha B figura 10) la cual desengatilla el marcador.
3. Para remover el **Barril** (51), simplemente desenrosque el Barril del Recibidor. Para instalarlo, enrósquelo en sentido de las agujas del reloj dentro del Recibidor. Asegúrese de que el **empaquete O** (15) este lubricado con aceite Tippmann Certificado para Marcadores.

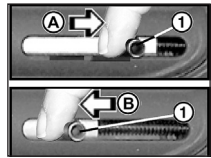


Figura 10: Manija del Tornillo Posterior



Figura 11: Componentes del Bravo One Elite

4. Para remover el **Magazine** (55), presione las dos aletas en el magazine, y deslícelo hacia afuera.
5. De vuelta al **Tornillo de Velocidad** (4) hasta que se detenga. Soltando los dos tornillos (39 y 40) del **Adaptador de Suministro de Aire (ASA)**.
6. Para remover el **Angulo de Alimentación** (41), presione el **Angulo del Cerrojo** (33) para liberarlo, luego levante el ángulo de Alimentación hacia afuera y deslícelo hacia el lado derecho del recibidor.
7. Para remover el ensamble de la manija transportadora de vuelta a las dos **Tuercas** (64) en sentido contrario a las manecillas del reloj hasta que queden sueltas. Cuando estén sueltas, deslice el mango hacia afuera del riel Picatinny.
8. Remueva el tornillo que sostiene el **Conjunto Collapsible** (56) a el **Tapón Posterior** (19), como se ve en la Figura 2 de la página 5. Jale todo el conjunto para removerlo.
9. Para remover el lado izquierdo del **Recibidor** (36), desatornille los seis **Tornillos** (37 y 38). Luego cuidadosamente levante el lado izquierdo del recibidor para tener acceso a las partes internas.

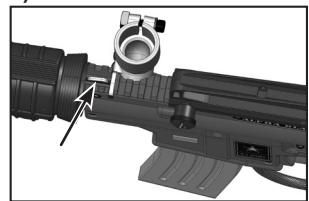


Figura 12: Hacer presión sobre la aleta para liberar el Angulo de Alimentación.

10. Con el lado izquierdo descubierto (como se observa en la Figura 15), hale hacia afuera el **Tapón Posterior** (19), para remover el empaque Bumper (15), el **Pasador de Resorte Guía** (14) y el **Resorte Guía** (13). Estas partes deben ser removidas antes para poder remover **El Tornillo Posterior del Mango** (12).
11. Desconecte el **Brazo Conector** (16) desde la parte **Posterior** (9) y **El Tornillo Frontal** (17).
12. Deslice para afuera del **Tubo de Potencia** (3) el Tornillo Frontal y revise el **Empaque** (18). Limpie y engrase el empaque O y en caso de estar en mala condición, reemplacelo con uno nuevo. Haga lo mismo con el **Empaque O posterior** (10).

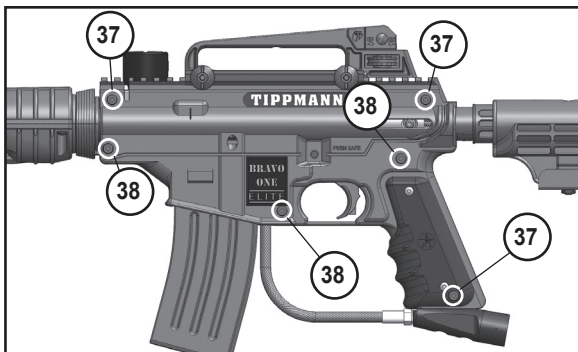


Figura 13: Remove los Tornillos de la Mitad Izquierda del Recibidor

Tubo de Potencia y Válvula

Refiérase al Diagrama de Partes para estas instrucciones.

NOTA: No retire los acoples de la línea de gas a menos que estén presentando escape o usted necesite reemplazar una válvula. En caso de que lo haga, use cinta teflón o pasta en la rosca antes de reinstalarla. Con cuidado y usando sus manos inicie enroscando todas las partes y no las sobre apriete o altere las roscas de las partes cuando ensamble.

1. Para remover el Tubo de Potencia y la **Válvula** (5), desatornille los dos **Tornillos** (8) en el lado derecho del recibidor como se ve en la Figura 14.
2. Para remover la válvula del Tubo de Potencia, use una llave y en forma lenta desatornille la **Línea de Gas** (6) Una vez que el acople es removido, la válvula se podrá deslizar hacia afuera por la parte posterior del Tubo de Potencia.

NOTA: Revise el Empaque O de la Válvula Externa (A) y si se encuentra alterada, reemplácela con una nueva. Si el Anillo O esta dañado su marcador no funcionara correctamente. Limpie todas las partes y Lubrique el empaques O.



Figura 14: Válvula Tornillos y Angulo de Alimentación

3. Reinstale la Válvula dentro del Tubo de Potencia. Inserte una válvula lubricada y limpia dentro del Tubo de Potencia y alinee los agujeros de la Válvula y el Tubo de Potencia. Aplique la cinta de teflón o pasta para enroscar en los acoples para la línea de Gas y con mucho cuidado enrosque la Válvula. Luego use una llave (sin apretar demasiado para no alterar la rosca de las partes). Retire los excesos.
4. Reinstale el Tubo de Potencia dentro del recibidor, alineando los agujeros del Tubo de Potencia y la mitad derecha del Recibidor. Aplique Cemento loctite #271 y selle las roscas de los dos tornillos de la válvula (8) y enrosque. No apriete demasiado la tuerca ya que puede alterarlas. Retire los excesos de loctite.

Re ensamble las mitades del Recibidor

1. Refiérase a la figura 15 y verifique que las siguientes partes estén en su lugar: Ensamble del Gatillo y Pasadores (20,25,26 y 27), Seguro (22), pasador de Cierre (21), Cierre (29), Resorte del Cierre (30).Angulo del Cerrojo (33), Pasador (31),Resorte (32 no se muestra), Perno Frontal* (17), Acople de Enganche (34),Brazo Conector* (16),Pasadores del Brazo Conector (65,cantidad 2),Tornillo Trasero*(9), Resorte Guía*(13),Pasador Guía* (14),Empaque O Bumper (15)Tapón Posterior (19), y dos Turcas del Adaptador Suministro de Aire (35)

(* = Indica que debe ser lubricada con aceite Tippmann Certificado para Marcadores).

Para marcadores equipados con E-Trigger, realice el *Ensamble E-Trigger* de la página 17 antes de continuar con el paso 2 abajo. Los marcadores sin E-Trigger, pueden seguir al paso 2 abajo.

2. Instale con cuidado la mitad izquierda del recibidor (asegúrese de que las dos mitades ensamblan completamente).
3. Inserte cinco de los seis Tornillos del Recibidor que se muestran en la Figura 13. Deje libre el espacio inferior izquierdo #38 (en la Figura 13).

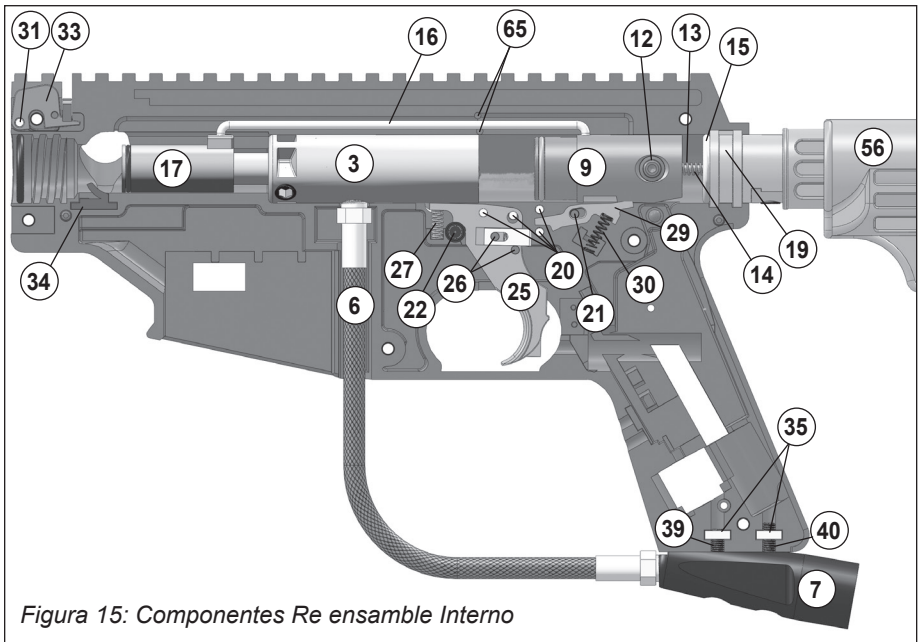


Figura 15: Componentes Re ensamble Interno

4. Reinstale la cubierta del Barril y asegurela con los tornillos remanentes (38) en el paso 3.
5. Acople el ASA (7), apriete los dos tornillos (39 y 40) (**NOTA:** #39 es el tornillo más corto y se localiza en la parte frontal como se muestra).
6. Aplique el aceite para marcadores en el empaque O del barril, e inserte el Barril (9) y con cuidado atorníllelo.
7. Deslice el ángulo de alimentación (41) dentro del Recibidor y levántelo hasta que el ángulo ajuste (33) y quede en su lugar.
8. Haga presión en las dos alas laterales del magazine (55) hasta que ajusten en su lugar.

NOTA: El magazine puede ser usado para almacenar herramientas y el Aceite Certificado por Tippmann para su marcador.

Ensamble E-Trigger

No use los ensamblados electrónicos si no están ensamblados, ya que la bobina/armadura le puede pellizcar. Revise que todas las partes se encuentren en la posición correcta antes de ensamblarlo como se muestra en la Figura 16 en la parte baja de esta página.

Coloque la Bobina/Armatura (la armadura encaja dentro de la bobina) dentro de la mitad derecha del receptor.

1. Con cuidado alinee e inserte el Ensamble Electrónico dentro de la cajuela.
2. Coloque el Interruptor sobre los dos pasadores en la mitad del receptor derecho.
3. Inserte el condensador en la cajuela.
4. Guíe los cables sobre las áreas con marcas en la armadura para que quede planos debajo de los pasadores y batería y no queden pellizcados cuando se ensamblen las dos mitades del receptor. Haga una inspección visual de todos los cables internos en caso de que encuentre cables sueltos o dañados.
5. Inserte los pasadores de la armadura dentro de las 2 cajuelas de tal forma que se pueda mover libremente.
6. Inserte el Disco Magnético dentro de la cajuela de la armadura como se muestra.
7. Asegúrese de que todas las partes están en su lugar como se muestra.
8. Coloque el conector de la batería en la mitad izquierda del receptor. Asegúrese de que el disco magnético encaja dentro de la ranura de la mitad izquierda del receptor de tal manera que no se rompa y que los cables no queden pellizcados cuando coloque la mitad izquierda sobre la derecha.

Los marcadores con E-Trigger ahora deben pasar a paso 2 en la página 16.

ADVERTENCIA

Para prevenir incendios o descargas eléctricas, no inmerse la unidad en líquidos. El desecho de la batería eléctrica usada en esta unidad puede estar regulada en el área donde vive. Por favor siga las regulaciones para reciclaje local o estatal en relación al desecho de baterías.

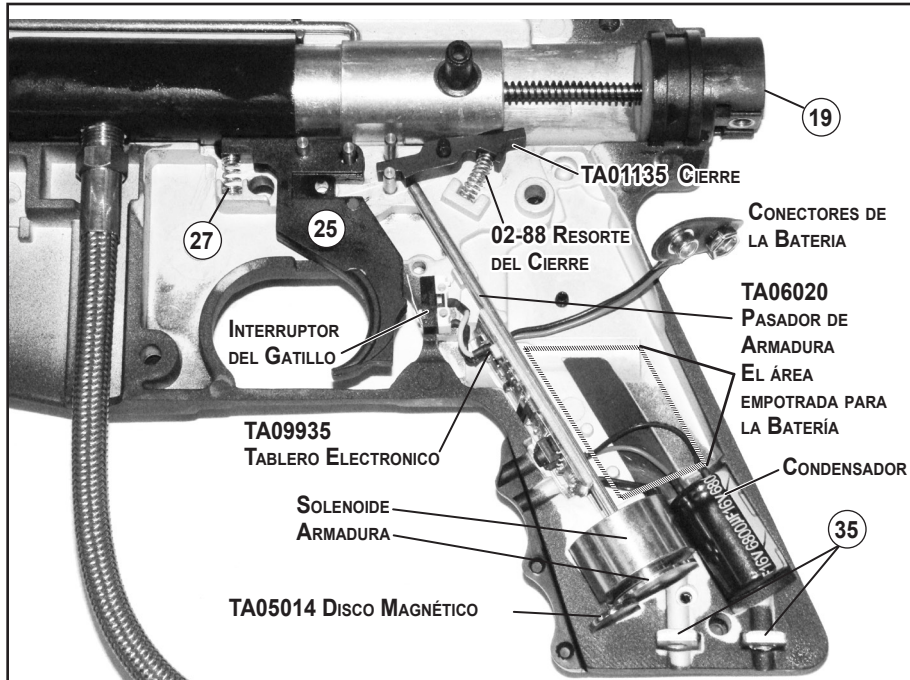


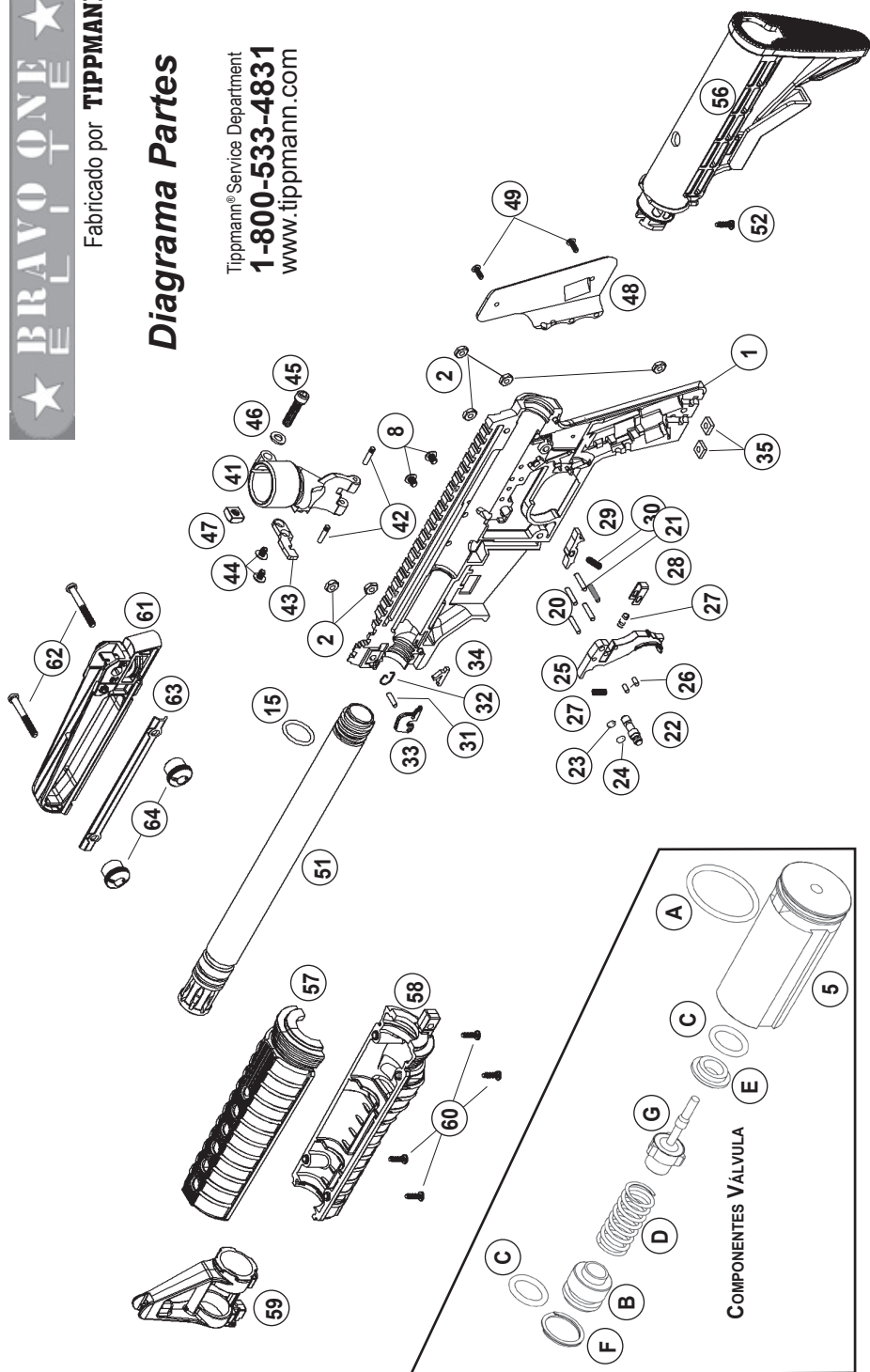
Figura 16: Componentes Re ensamble E-Trigger



Fabricado por **TIPPMANN®**

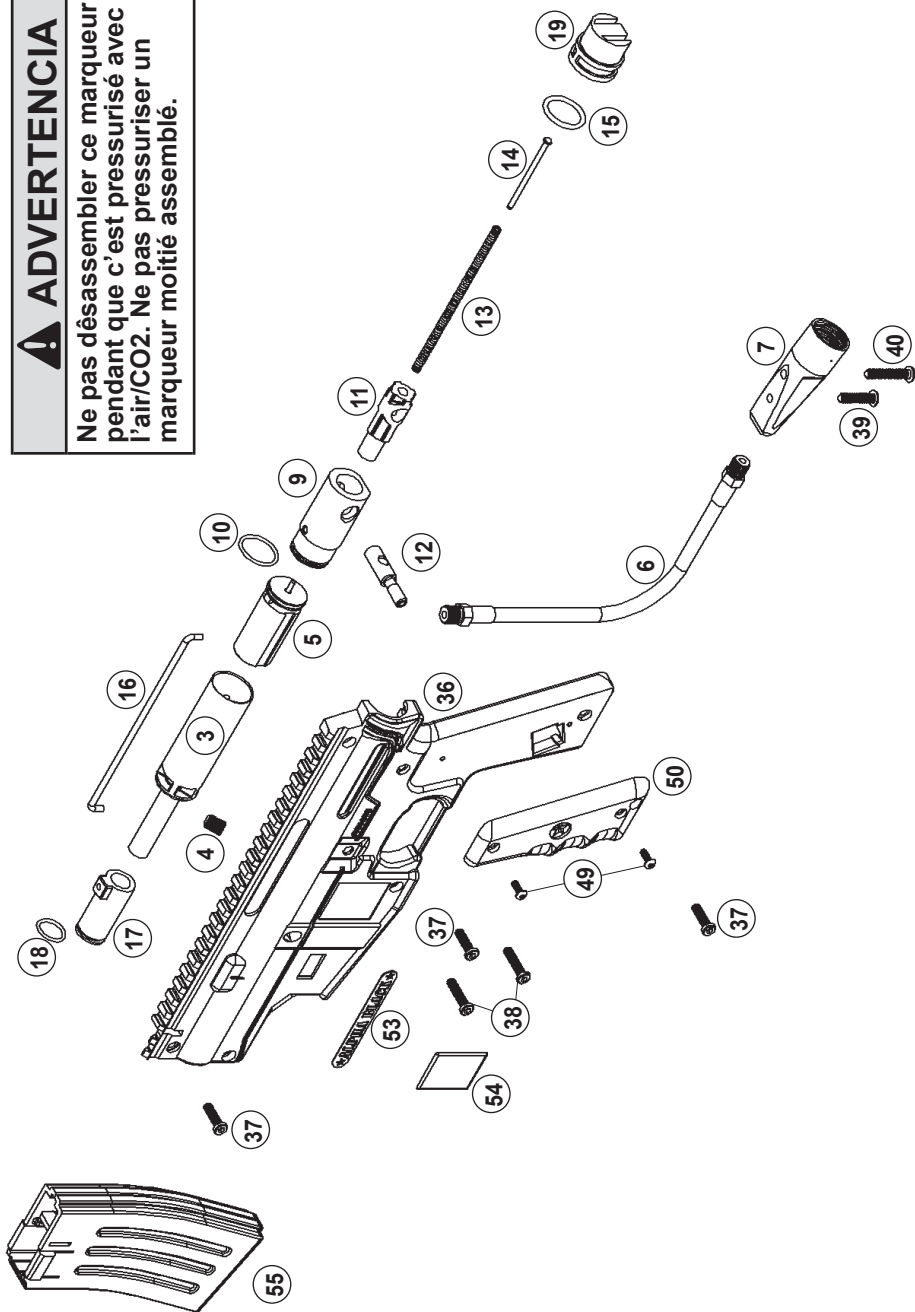
Diagrama Partes

Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



ADVERTENCIA

Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air/CO2. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemblé.



Lista de Partes Bravo One Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
Referencia items del ensamble. Usted puede ordenar el ensamble o partes individuales para hacer un ensamble.			
1	TA06040	1	Lado derecho del Recibidor
2	9-PA	6	Tuerca hexagonal, Negra
3	98-21NR	1	Tubo de Potencia
4	02-22	1	Tornillo de Velocidad, 5/16-24 x 7/16"
5	98-V	1	Ensamble Valvula 98
A	98-12A	1	Empaque O, C.U., 90A, 2-019
B	98-56	1	Tapon Valvula
C	SL2-25	2	Empaque O, C.U., 70A, 2-012
D	98-32	1	Resorte, 0.983"FI X 0.404"O.D.
E	CA-27	1	Valvula Seat
F	PA-31A	1	Anillo Interno
G	98-PL	1	Valvula Plunger
6	98-09N	1	Linea de Gas
7	98-06	1	Adaptador suministro de aire (ASA)
8	98-26	2	Tornillo, BHCS
9	TA02011	1	Bolt Trasero
10	98-12A	1	Empaque O, C.U., 90A, 2-019
11	TA05005	1	Tapon, Bolt Trasero
12	98-13	1	Manija, Bolt Trasero
13	CA-14	1	Resorte, 4.392" F.L., x 0.189" O.D.
14	CA-15	1	Pasador, Flt. Fillister Hd
15	98-40	2	Empaque O, 2-117
16	TA01016	1	Brazo Conector
17	02-17	1	Bolt Frontal
18	SL2-4	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-015
19	TA06006	1	Cubierta Posterior
20	98-33	4	Pasador Doble
21	CA-36	1	Pasador Doble
65	TA02021	2	Pasador Brazo Conector

Lista de Partes Bravo One Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
	98-37N	1	Safety Assembly
22	TR02058	1	Pasador de Seguridad
23	FA-07	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-006, Negro
24	98-55	1	Empaque O, BUNA, 70A, 2-006, Rojo
25	TA06004	1	Gatillo
26	98-19	2	Pasador Doble 0.125" X 0.250"
27	98-20	2	Resorte, 0.425" F.L., x 0.180" O.D.
28	98-18	1	Deslizadero de retorno del Gatillo
29	02-35	1	Cierre
30	02-20	1	Resorte, 0.600"FI X 0.172"O.D.
31	98-15	1	Pasador Doble 1/8" X 1/2"
32	98-44	1	Lado Frontal Resorte
33	98-14	1	Angulo del cerrojo
34	FA-18	1	Acople de Enganche
35	CA-08B	2	Tuerca, 10-32 Cuadrada MS
36	TA06039	1	Lado Izquierdo de Recibidor
37	98-01A	3	Tornillo, LSHS
38	TA06015	3	Tornillo, LSHCS 10-32 X 0.840"
39	PL-01A	1	Tornillo, BHCS 10-32 X .875"
40	98-06A	1	Tornillo, BHCS 10-32 X 1.125"
	98-E	1	Ensamble Angulo de Alimentacion
41	98-04	1	Angulo de Alimentacion
42	TA02076	2	Pasador Doble, Knurled
43	98-43	1	Enganche Angulo del Cerrojo
44	TA05052	2	Tornillo, Phil Truss
45	PL-42C	1	Tornillo, SHCS 1/4-20 X 1.0"
46	98-45	1	Arandela, M6
47	PL-42D	1	Tuerca, Cuadrada 1/4-20
48	TA05004	1	Lado Derecho Mango del Recibidor
49	CA-02A	4	Tornillo, BHCS
50	TA06003	1	Lado Izquierdo Mango del Recibidor
51	TA06078	1	Barril
52	TA09919	1	Tornillo, LSHCS, 10-32 X 0.5"

Lista de Partes Bravo One Elite

Artículo	Número de Parte	Cantidad	Descripcion
53	TA06080	1	Placa Identificacion Tippmann
54	TA06081	1	Joya de la Bravo One Elite
55	TA06203	1	Magazine
56	TA06201	1	Conjunto Colapsible
	TA06210	1	Ensamble cubierta del Barril
57	TA06071	1	Cubierta - Superior
58	TA06072	1	Cubierta- Inferior
59	TA06070	1	Lado Frontal
60	TA06077	4	Tornillo - Plastite #6-19 X 1/2" Cabeza Plana
	TA06211	1	Ensamble Manija Transporte
61	TA06073	1	Manija Transporte
62	TA06076	2	Tornillo grapa
63	TA06075	1	Barra Grapa
64	TA06074	2	Tuerca Grapa

Especificaciones

Modelo.....	TIPPMANN® Bravo One® Elite
Calibre68
Acción.....	Sistema de válvula abierto Bolt Blow Back
Suministro de Aire	aire comprimido, nitrógeno, o CO2
Alimentacion Bolas	Gravedad
Gatillo	Semiautomático (Mecánico)
Longitud Barril estándar	12" / 30.48cm
Longitud (con barril estándar, no cilindro de aire, cubierta completamente colapsada).....	29.75" / 75.57cm
Longitud (con barril estándar, no cilindro de aire, cubierta totalmente extendida)	33.625" / 85.41cm
Alcance efectivo	150+ pies / 45.72+ metros
Peso (sin cilindro de aire).....	4.7 lbs / 2.1 Kg
Acabado final.....	Enchape Negro
Velocidad.....	Ajustable

Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca haga disparos con velocidades que excedan los 300 pies (91.44 metros) por segundo. Ver instrucciones para *Ajuste de Velocidad* en la página 7.

Modelo Especifico	TIPPMANN® Bravo One® Elite con E-Trigger
Rata ciclo	Ajustable de 8 -15 disparos por segundo
Peso (sin cilindro).....	4.93 lbs./2.24 kg
Batería	9 Voltios

Informacion de Garantia y Reparacion

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algun problema con este marcador (“Marcador”) para paintball Tippmann y / o accesorios (“Accesorios”) el personal de servicio al cliente de Tippmann estan disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra informacion, porfavor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantia

Para activar la Garantia Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) dias apartir de la fecha de su compra, mediante:

1. Registro en linea en www.tippmann.com; o
2. Diligenciando la tarjeta de garantia adjunta y enviandola a la direccion de Tippmann que se dio arriba.

La Garantia Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activacion; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantia de los Accesorios.

Garantia Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hará todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algún defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de uno (1) año desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hará toda reparación necesaria o reemplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de noventa (90) días desde el día de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el “Producto”) y que usted tiene garantía de reparación realizada por Tippmann o por centros de servicio técnico certificados por Tippmann.

Esta Garantía Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y / o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a ninguna persona o representantes para asumir o garantizar algún tipo de garantía u obligación con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTIA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTIAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTIAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTIA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA GARANTIA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duración de garantías implícitas, de tal manera la limitación de arriba puede que no se aplique en su caso.

La única y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantía Limitada debe ser para reparaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS (" DAÑOS" COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o la limitación de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitación de arriba o la exclusión no se pueda aplicar en su caso. Esta garantía le da unos derechos legales específicos, y usted podría también tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

Reparaciones con Garantía y sin Garantía

Cuando enviar este Producto a Tippmann por garantía o reparación sin garantía:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron después de compra, por favor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviar el Marcador para servicio o reparación.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire de su Marcador. No envíe el cilindro suministro de aire si no esta completamente vacío.
3. Envíe el Producto a la dirección de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envío y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparación requiere.
7. Incluya su nombre, dirección y teléfono en el cual podemos hablarle durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hace todo lo posible para poder completar la reparación necesaria en 24 horas desde su recibo. Tippmann le enviara el Producto via UPS regular por tierra. Si usted desea Regular por tierra. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de ENTREGA AEREA AL DIA SIGUIENTE UPS O SEGUNDO DIA UPS, pero usted deberá pagar el costo adicional por este servicio, por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito con fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.

NOTAS



TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.



Bravo One Elite

Serial Number _____

Purchased from _____

Date _____

City _____

State _____

Zip _____

Country _____

Your Name (print) _____

Age _____

Male

Female

Address _____

City _____

State _____

Zip _____

Country _____

Phone # _____

E-mail _____



TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

L'inscription de Garantie sur l'internet à www.tippmann.com ou complétez la carte de d'inscription et l'envoyez à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.



Bravo One Elite

Numero Sérial
Número de Serie

Acheté du
Nombre comprador

Date
Fecha

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

Voire nom
Nombre (letra de molde)

Age
Edad

Mâle
Hombre

Femelle
Mujer

Adresse
Dirección

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

No. de téléphone
Teléfono

E-mail

